XConFi

MANUAL DE USUARIO

Tu dinero. Tu control.



Español

ConFi

Organiza tu vida financiera –
registra, planifica y ten un mayor control de tu dinero.

- Haz seguimiento de tus cuentas y gastos
- Define metas de ahorro y objetivos
- Analiza tus gastos con gráficos claros
- Simula escenarios antes de decidir







Un solo manual, una sola app.
Igual en tu móvil, tu tablet y tu ordenador.

Dedico este trabajo

a mi padre

António T. D.

y a mi madre

Bernardina B. D.

Extraordinaria y maravillosa.
Me enseñó que cuidar de la casa y de la familia
empieza por las pequeñas cosas.
Sigue presente en todo lo que hago.

en memoria

a los padres de mi esposa

Lídio M. M.

y

Irene N. M.

Manual de uso de XConFi

Versión 0.3.1 · español

XConFi sirve para **registrar y seguir tu dinero del día a día, fuera del banco**: lo que entra, lo que sale, lo que falta por pagar y lo que quieres ahorrar. Todo se queda en tu dispositivo, de forma segura y tranquila, y la app te devuelve informes e información clara: dónde está tu dinero, adónde va y cómo controlar los gastos. También te deja simular situaciones antes de decidir.

Este manual está escrito para quien empieza y para quien ya conoce estos temas. No hace falta leerlo de principio a fin: busca lo que quieres hacer y sigue los pasos.

- La **Parte A — Guías** explica, paso a paso, las tareas del día a día: preparar las cuentas, pagar un recibo, ir a la compra, ahorrar…
- La **Parte B — Referencia** describe cada módulo en detalle, para consultar.
- La **Parte C — Ayuda** tiene las preguntas frecuentes y un pequeño diccionario.

Un solo manual, una sola app. XConFi es igual en el móvil, en la tableta y en el ordenador: los mismos módulos, los mismos botones, la misma barra de herramientas. Lo que aprendas en uno, sabrás hacerlo en el otro. La única diferencia es el espacio: en el ordenador caben hasta tres módulos uno al lado del otro (guía A14).

A lo largo del manual, cada botón aparece con **su icono**, igual que en la app, por ejemplo ⊞ para el botón Crear o 🧮 para la calculadora. Las flechas › indican el camino a seguir, por ejemplo **Ajustes › Datos**. Las imágenes son pantallas reales de la app, con datos de ejemplo (ningún dato personal).

Índice

Parte A — Guías

- A1. Cómo entender XConFi
- A2. Preparar la app: cartera, banco y hucha
- A3. Registrar el día a día
- A4. Pagar un recibo (luz, agua, alquiler)
- A5. Recibos que se repiten
- A6. Ingresos en cuenta, cajeros, transferencias y la tarjeta de crédito
- A7. Ir a la compra con la lista
- A8. Ahorrar e invertir
- A9. Planificar el mes y ver adónde va el dinero
- A10. Acordarte de las cosas
- A11. La calculadora: un pequeño curso
- A12. Guardar los datos y pasar a otro dispositivo
- A13. Cuando algo no cuadra
- A14. En el ordenador: hasta tres módulos uno al lado del otro

Parte B — Referencia

- B1. Antes de empezar
- B2. La pantalla y la navegación
- B3. Resumen
- B4. Movimientos
- B5. Pendientes
- B6. Cuentas
- B7. Tarjetas de crédito
- B8. Recordatorios
- B9. Planificación y objetivos
- B10. Gráficos
- B11. Inteligencia
- B12. Simuladores
- B13. Calculadora
- B14. Compras
- B15. Catálogos
- B16. Ajustes
- B17. Tus datos
- B18. Acceso y seguridad
- B19. Cómo se conectan los módulos
- B20. Nombres de los archivos
- B21. Listas iniciales de la instalación
- B22. Sorpresas, consejos y juegos

Parte C — Ayuda

- C1. Preguntas frecuentes
- C2. Pequeño diccionario

Parte A — Guías

A1. Cómo entender XConFi

XConFi no toca tu banco ni se conecta a él: es **tu libreta de cuentas**, pero más lista. Tú registras lo que pasa y la app ordena, suma y muestra. Antes de pulsar botones, merece la pena entender tres ideas. Con ellas, todo lo demás tiene sentido.

Tu dinero está en cuentas

Una **cuenta** es cualquier sitio donde tienes dinero: la cartera con billetes y monedas, la cuenta del banco, unos ahorros. La app guarda el saldo de cada una.

Cada vez que el dinero se mueve, hay un movimiento

Un **movimiento** es un **ingreso** (dinero que recibes) o un **gasto** (dinero que gastas), siempre en una cuenta. Cuando registras un café de 1 € pagado con una moneda, la app quita 1 € de la **Cartera**: el saldo de la Cartera sigue siendo igual a lo que llevas en el bolsillo.

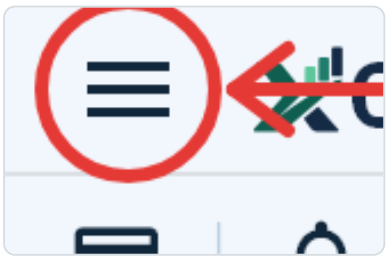
El resto te ayuda a ver y a decidir

El **Resumen** muestra el mes de un vistazo, **Pendientes** lo que falta por pagar, la **Planificación** cuánto quieres gastar, y los **Gráficos** y la **Inteligencia** adónde va el dinero. Todo esto se hace con los movimientos que registras.

Tres formas de llegar a un módulo

Un **módulo** es cada área de la app: Resumen, Movimientos, Cuentas, Listas de compras… Llegas a cualquiera de tres formas:

Dónde	Qué tiene	Para qué
Pie (abajo)	Resumen, Movimientos, el botón Crear, Pendientes y Cuentas	Los cuatro principales, siempre en el mismo sitio.
Barra de herramientas (debajo del título)	Los módulos que elijas, más ocultar importes, bloquear y Ajustes	Funciona como tus **módulos favoritos**: los que más usas, a un toque.
Menú lateral (, en la esquina de arriba)	**Todos** los módulos, por grupos	Para llegar a todo, incluso a lo que no está en la barra.

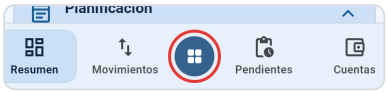


- **Todo lo que está en la barra de herramientas también está en el menú lateral.** Si no encuentras un botón en la barra, abre el menú lateral .

- **La barra se elige en Ajustes › Atajos de la barra de herramientas** (capítulo B16). Tras la instalación ya trae Tarjetas, Recordatorios, Planificación, Listas, Productos, Tiendas y Gráficos.
- **En el móvil**, si pones muchos botones en la barra, no caben todos en la pantalla: **desliza la barra hacia un lado con el dedo** para ver los demás.

El botón Crear

El botón redondo , en el centro del pie, abre las opciones de **crear** del módulo en el que estás: Nueva cuenta en Cuentas, Nuevo recordatorio en Recordatorios, Nueva lista en Compras… y, siempre, **Añadir rápido** y **Nuevo movimiento**.



A2. Preparar la app: cartera, banco y hucha

Antes de registrar el primer gasto, dile a la app **dónde está tu dinero**. Son cinco minutos y luego todo es más fácil.

Las cuentas que casi todo el mundo tiene

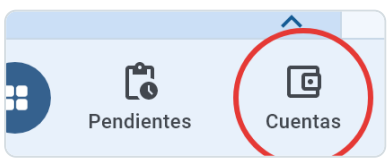
Cuenta	Qué representa	Ejemplo
Cartera / efectivo	El dinero que tienes **en la mano**: en el bolsillo, en la cartera, en un cajón de casa.	Tienes 80 € en billetes y monedas.
Cuenta corriente	La cuenta del banco donde entra la nómina y de donde salen los pagos y la tarjeta de débito.	Cuenta en el banco con 1.250 €.
Ahorros / hucha	Dinero apartado, que solo mueves desde la cuenta del banco.	500 € de ahorro dentro de la cuenta corriente.
Inversión	Dinero invertido a través del banco o de un bróker: un fondo, un depósito a plazo, acciones.	2.000 € en un fondo del banco.

> ¿Por qué cuenta la cartera? Cuando pagas un café con una moneda, ese dinero sale de tu bolsillo. Si registras el café en la Cartera, la app lo quita de ahí, y el saldo de la Cartera sigue siendo igual a lo que llevas encima.

Paso 1 — Comprobar la Cartera

En el primer acceso, la app ya creó la **Cartera** con el importe que indicaste.

1. Toca **Cuentas**, en el pie.



2. Comprueba que el saldo de la Cartera es el dinero que llevas ahora. Si no lo es, toca la Cartera › **Ajustar** y escribe el importe correcto.

Paso 2 — La cuenta del banco

1. En Cuentas, toca el botón Crear ⊞ › **Nueva cuenta**.
2. Escribe el nombre, por ejemplo «Banco — cuenta corriente».
3. En **Tipo de cuenta**, elige «Cuenta corriente».
4. En **Banco**, escribe el nombre del banco. Si todavía no está en la lista, la app lo crea al guardar.
5. En **Saldo inicial**, pon lo que muestra hoy el banco.
6. Toca **Continuar**.



Formulario de nueva cuenta

Paso 3 — La hucha dentro del banco (si la tienes)

Muchos bancos tienen unos ahorros «dentro» de la cuenta corriente: solo llegas a ellos por la app del banco, pasando dinero de una a otra. XConFi hace lo mismo:

1. Crea otra cuenta, por ejemplo «Hucha», del tipo «Ahorros».
2. Activa **Dentro de otra cuenta** y elige la cuenta del banco.
3. Pon el saldo que tienes en esos ahorros y toca **Continuar**. Ese importe sale de la cuenta del banco en una transferencia, para que el saldo del banco baje.

A partir de ahí, la hucha solo recibe o envía dinero **a la cuenta del banco**, como en la vida real, y no aparece al elegir cuenta en los movimientos del día a día.

Paso 4 — La inversión (si la tienes)

¿Tienes dinero en un fondo, un depósito a plazo o acciones? Regístralo como una cuenta, para saber siempre cuánto tienes ahí.

1. En Cuentas, toca el botón Crear ⊞ › **Nueva cuenta**.
2. Escribe el nombre («Fondo del banco»), elige el tipo **Inversión** y el banco o bróker.

3. En **Saldo inicial**, pon cuánto tienes hoy en esa inversión.
4. **No actives «Dentro de otra cuenta»**: así puedes registrar los rendimientos directamente en la inversión.
5. Toca **Continuar**.

Cuando llegan intereses o dividendos:

- **¿Te los pagan en la cuenta del banco?** Registra un **Ingreso** en la cuenta del banco, con la categoría **«Intereses y rendimientos»**.
- **¿Se quedan en la propia inversión** (reinvertidos)? Registra el **Ingreso** en la cuenta de la inversión, con la misma categoría. La inversión crece y la cuenta corriente no cambia.
- **¿La inversión subió o bajó de valor** (cambió el precio de las participaciones)? Toca la cuenta › **Ajustar** y escribe el valor que muestra el banco. La diferencia queda registrada como «Ajuste de saldo».

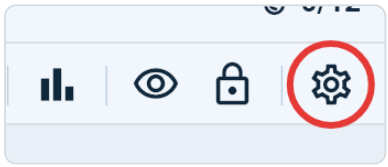
Cuando hay una comisión de gestión (por ejemplo, cada mes): registra un **Gasto** en la cuenta donde se cobra, con la categoría **«Comisiones bancarias»**. Si se cobra todos los meses, prográmala una vez como fija (guía A5).

> Ejemplo: el fondo de 2.000 € rinde 12 € en un trimestre y se queda dentro. Registra un Ingreso de 12 € en la cuenta «Fondo del banco», categoría «Intereses y rendimientos». El fondo pasa a 2.012 €.

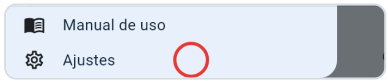
Paso 5 — La cuenta que viene elegida

Si pagas casi todo por el banco, díselo a la app:

1. Toca ⚙ **Ajustes** en la barra de herramientas.



   • **o** abre el menú lateral ☰ y toca **Ajustes**, al final del menú.



2. Abre **Valores predeterminados › Cuenta predeterminada** y elige la cuenta.

Esa cuenta vendrá elegida en cada **Nuevo movimiento** y en **Añadir rápido**. Siempre puedes cambiarla en el propio formulario.

> Listo. Ahora sí: sigue con la guía A3.

↕ A3. Registrar el día a día

Hay dos formas de registrar un movimiento. Elige la que te resulte más cómoda.

> ¿Es un recibo que se repite (alquiler, luz, internet, TV, gimnasio)? Prográmalo una vez como fijo y la app se encarga del resto (guía A5).

Lo más rápido: Añadir rápido

Para el café, el pan, el aparcamiento:

1. Toca el botón Crear ⊞ › **Añadir rápido**.
2. Elige **Gasto** (he gastado) o **Ingreso** (he recibido).
3. Escribe el importe y elige la categoría (por ejemplo «Café y comidas»).
4. Toca **Guardar**.



Añadir rápido

El registro queda con la descripción «Registro rápido», la fecha de hoy y la cuenta predeterminada. Más tarde puedes abrirlo en Movimientos y completar los detalles.

Con todos los detalles: Nuevo movimiento

Para una compra más grande, la nómina o un recibo:

1. Toca el botón Crear ⊞ › **Nuevo movimiento**.
2. Rellena el **importe** y la **descripción** («Supermercado», «Nómina de noviembre»).
3. Elige **Gasto** o **Ingreso**, la **cuenta** y la **categoría**.
4. Comprueba la **fecha**.
5. Deja **Completado** activado si ya ha ocurrido.
6. Toca **Guardar**.



Nuevo movimiento, con todos los campos

Escribir importes

Los importes se escriben como en un datáfono: escribes 1, 2, 3 y aparece 0,01 › 0,12 › 1,23. Para 12,50, escribe 1, 2, 5, 0. Al tocar un importe, queda seleccionado y lo que escribas lo sustituye.

> ¿Necesitas hacer una cuenta antes? Toca el botón flotante de la calculadora, haz la cuenta y toca Usar resultado (guía A11).

Ejemplos

Qué pasó	Tipo	Cuenta	Categoría
Pagué un café con una moneda	Gasto	Cartera	Café y comidas
Pagué el supermercado con la tarjeta de débito	Gasto	Banco	Supermercado
Cobré la nómina	Ingreso	Banco	Salario
Saqué 50 € del cajero	No es un gasto: es pasar dinero del banco a la Cartera	—	Ver guía A6

A4. Pagar un recibo (luz, agua, alquiler)

> Antes: necesitas tener la cuenta de donde sale el dinero (guía A2). ¿No tienes tarjeta de crédito? No pasa nada: se paga desde la Cartera o desde el banco.

> ¿Este recibo vuelve cada mes (luz, agua, alquiler, TV)? Lee también la guía A5: lo programas una vez y la app lo crea sola cada mes.

Lo he pagado ahora

1. Toca el botón Crear › **Nuevo movimiento**.
2. Escribe el importe y la descripción («Luz — noviembre»).
3. En **Cuenta**, elige **de dónde salió** el dinero:
   • ¿pagaste en efectivo, en ventanilla? Elige la **Cartera**;
   • ¿pagaste con tarjeta o por domiciliación? Elige la cuenta del **banco**.
4. Categoría «Electricidad», **Completado** activado, **Guardar**.

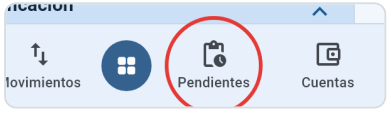
Qué pasa: el saldo de esa cuenta baja el importe del recibo de la luz. Si fue la Cartera, es como si los billetes hubieran salido de tu bolsillo.

Lo voy a pagar más tarde

1. Haz lo mismo, pero **desactiva Completado** y pon la **fecha de pago**.
2. Si quieres un aviso, en **Recordarme el** elige el día en que la app te debe avisar.
3. Guarda.

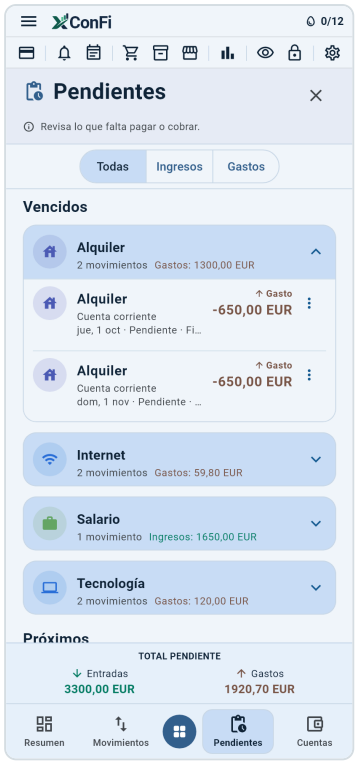
El movimiento queda en **Pendientes** y el saldo **todavía no cambia**. El día que pagues:

1. Toca **Pendientes**, en el pie.



2. Toca el recibo de la luz › **Completar**.

Ahora sí, el saldo baja.



Pendientes: lo que falta por pagar o cobrar

> ¿Lo pagas todos los meses, cada trimestre o una vez al año? No hace falta registrarlo siempre: mira la guía A5.

A5. Recibos que se repiten

Muchos recibos vuelven siempre: el **alquiler**, la **luz**, el **agua**, el **gas**, **internet**, la **TV y el móvil**, el **gimnasio**, las **suscripciones** (streaming, revistas), la **nómina**. Otros vuelven una vez al año, como el **impuesto de circulación** o el **seguro del coche**. Regístralos una vez como **fijos** y la app crea sola cada repetición, sin que se te olvide ninguna.

1. Toca el botón Crear ⊞ › **Nuevo movimiento**.
2. Rellena importe, descripción, cuenta y categoría, como siempre.
3. En la **fecha**, elige el día del primer pago: ese día sirve de referencia para los siguientes.
4. En **Planificación**, elige **Gasto fijo** (o **Ingreso fijo** para la nómina).
5. En **Se repite**, elige cada cuánto tiempo:

Se repite	Ejemplo
Mensual	Alquiler, luz, gas, internet, TV y móvil, gimnasio, suscripciones, nómina
Bimestral	Agua (en algunos municipios)
Trimestral	Cuotas de un club
Semestral	Seguro pagado en dos veces
Anual	Impuesto de circulación, seguro del coche, revisión

1. Toca **Guardar**.



Un gasto fijo anual

Qué pasa: cuando llega el periodo siguiente, la app crea el movimiento de ese periodo como **pendiente**, sin duplicar. ¿Ya lo pagaste? Complétalo en Pendientes (guía A4).

¿Y si el importe cambia cada mes (luz, agua)?

Programa el fijo con un importe aproximado, por ejemplo la media de los últimos meses. Cuando llegue la factura, abre la repetición de ese mes, escribe el importe correcto y elige **Solo este movimiento**. Así la app siempre te avisa, y el mes queda bien.

¿Ha cambiado el importe?

1. Abre la próxima repetición y cambia el importe.
2. Al guardar, la app pregunta: **Solo este movimiento**, **Este y los siguientes** o **Toda la serie**.
   - **Solo este movimiento:** solo cambia ese mes (por ejemplo, una factura más alta).
   - **Este y los siguientes:** el alquiler ha subido a partir de ahora.

¿Ya no existe?

Abre la próxima repetición y, en **Planificación**, elige **Una vez**. La serie termina ahí.

> Diferencia entre fijo y Repetir importe: un fijo sigue siempre, periodo a periodo, hasta que lo pares. Repetir importe crea de una vez un número exacto de repeticiones (por ejemplo, 6 clases pagadas mes a mes).

A6. Ingresos en cuenta, cajeros, transferencias y la tarjeta de crédito

Meter dinero en una cuenta

Mucha gente dice «hacer un ingreso» o «hacer una aportación». En la app, depende de **de dónde viene** el dinero:

De dónde viene el dinero	Cómo registrarlo	Por qué
De fuera (nómina, una venta, un regalo, un reembolso)	Un **Ingreso** en la cuenta donde entró	Es dinero nuevo: tu total sube.
De tu bolsillo (billetes de la Cartera llevados al banco)	Una **Transferencia** de la Cartera al banco	El dinero ya era tuyo: solo cambió de sitio. Si fuera un Ingreso, contaría dos veces.
De tu cuenta corriente a los ahorros	Una **Transferencia** del banco a los ahorros	También solo cambia de sitio.

Un Ingreso en la cuenta (dinero nuevo):

1. En cualquier módulo, toca el botón Crear ⊞ › **Añadir rápido** (o **Nuevo movimiento**).
2. Elige **Ingreso**, el importe, la **cuenta** donde entró el dinero y la categoría (por ejemplo «Salario» o «Ventas»).
3. Guarda. El saldo de esa cuenta sube.

Los ahorros que funcionan como hucha (dentro de la cuenta del banco) no aparecen en Añadir rápido ni en Nuevo movimiento, igual que en el banco solo llegas a ellos desde la cuenta corriente. Para meter dinero:

1. Si el dinero es nuevo, registra primero el **Ingreso en la cuenta del banco**.
2. Después, en Cuentas, botón Crear ⊞ › **Transferir**, del banco a la hucha.

> Hay bancos en los que los ahorros tienen tarjeta propia y funcionan como una cuenta normal. En ese caso, créalos como cuenta normal (sin «Dentro de otra cuenta») y haz los ingresos directamente en ella.

Comisiones, cargos e impuestos que cobra el banco

A veces el banco te quita dinero de la cuenta sin que hagas nada: la **comisión de mantenimiento**, la **retención sobre los intereses**, la **cuota anual de la tarjeta**. Para que el saldo de la app cuadre con el del banco, regístralos también:

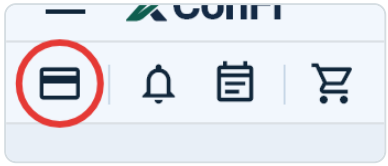
1. Botón Crear ⊞ › **Nuevo movimiento**.
2. **Gasto**, con el importe que te cobró el banco.
3. **Cuenta:** la cuenta de donde salió; si se cobró en la tarjeta de crédito (por ejemplo la cuota anual), elige la **tarjeta**.
4. **Categoría:** «Comisiones bancarias» para comisiones y cuotas; «Impuestos» para impuestos.
5. Guarda.

> Si se cobra siempre (cada mes o cada año), prográmalo una vez como fijo (guía A5).

La tarjeta de crédito sin sorpresas

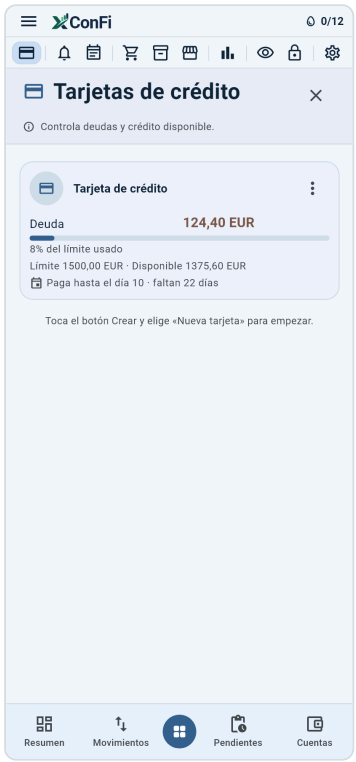
La tarjeta de crédito es distinta de la cuenta del banco: cuando compras, **todavía no has pagado**. La app separa las dos cosas.

1. Toca **Tarjetas** en la barra de herramientas (o en el menú lateral).



2. Botón Crear › **Nueva tarjeta**: nombre, límite, deuda que ya tienes, día de pago y banco.
3. **Comprar:** en un Nuevo movimiento, elige la tarjeta como cuenta. La compra **aumenta la deuda** de la tarjeta; el banco no cambia.
4. **Pagar la tarjeta:** botón Crear › **Pagar tarjeta**. Elige la cuenta de donde sale el dinero y el importe.

Qué pasa al pagar: el saldo del banco baja y la deuda de la tarjeta baja lo mismo. El pago **no cuenta como un gasto más**: los gastos ya se contaron cuando compraste.



Tarjetas de crédito

Sacar dinero del cajero

Sacar 50 € no es gastar: el dinero solo cambia de sitio, del banco a la Cartera.

1. Toca **Cuentas**.
2. Botón Crear › **Sacar dinero**: elige la cuenta y el importe.

El banco baja 50 € y la Cartera sube 50 €. El total de tu dinero no cambia.

Pasar dinero entre cuentas

Para apartar dinero en la hucha, o pasarlo de un banco a otro:

1. Toca **Cuentas**.
2. Botón Crear › **Transferir** (necesitas al menos dos cuentas).
3. Elige de dónde sale, adónde va y el importe.

Una cuenta baja y la otra sube; el total queda igual.

A7. Ir a la compra con la lista

La lista de la compra te acompaña de casa a la caja, y al final registra el gasto sola.

En casa: preparar la lista

1. Toca **Listas de compras** en la barra de herramientas (o en el menú lateral).

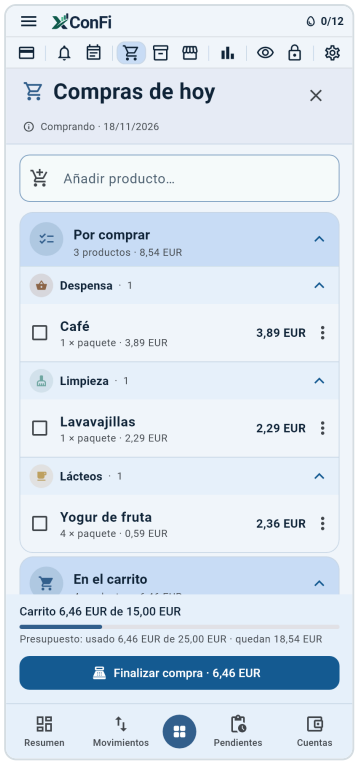


2. Botón Crear › **Nueva lista**: nombre («Supermercado semanal»), tienda, fecha y, si quieres, un **presupuesto**.
3. Toca la lista › **Productos** para abrirla.
4. En **Añadir producto…** escribe el nombre: la app sugiere los productos que ya conoce. Ajusta la cantidad y el precio, si lo sabes.

Los productos quedan en **Por comprar**, ordenados por **sección** (Frutas y verduras, Lácteos, Limpieza…), como los pasillos de la tienda.

En la tienda: marcar lo que va al carrito

1. Abre la lista.
2. Cada vez que metas un producto en el carrito, **marca la casilla** de al lado: pasa a **En el carrito**.
3. Abajo ves cuánto llevas en el carrito y, con presupuesto, una barra con **cuánto has usado** y cuánto queda.



Una lista abierta: productos por sección y el carrito

En la caja: finalizar la compra

1. Toca **Finalizar compra**.
2. Comprueba el total pagado (con el descuento, si lo hubo), la **cuenta** de donde salió el dinero y la categoría.
3. Guarda.

Qué pasa: la app crea el **gasto** en Movimientos y guarda el precio de cada producto. La próxima vez verás cuánto pagaste y en qué tienda.

> ¿Se quedó algún producto sin comprar? Al finalizar, puedes pasarlo a una lista nueva.

Precios y tiendas

- **Productos:** en el menú de un producto, **Historial de precios** muestra cuánto pagaste, dónde y cuándo.
- **Tiendas:** en el menú de una tienda, **Últimos precios** muestra el último precio de cada producto en esa tienda.

> En el ordenador, abre Lista, Productos y Tiendas uno al lado del otro (guía A14).

A8. Ahorrar e invertir

Un **objetivo** es dinero que quieres reunir: un fondo para emergencias, un viaje, un coche.

1. Toca **Planificación** en la barra de herramientas (o en el menú lateral ☰).



2. Botón Crear ⊞ › **Nuevo objetivo**: nombre, tipo, cuánto quieres reunir, hasta cuándo y la cuenta donde queda el dinero.
3. Cada vez que apartes dinero, abre el objetivo › **Añadir**. Si necesitas usarlo, **Retirar**.

¿Dónde queda el dinero?

- **Se queda en el banco (reservado):** el dinero sigue en la cuenta, pero la app lo separa. El **saldo** no cambia; el **disponible** baja. Así no lo gastas sin darte cuenta.
- **Sale del banco:** por ejemplo, llevas el dinero a una hucha en casa. El saldo de la cuenta baja.

> Si el objetivo está en una cuenta corriente, el dinero se mezcla con el del día a día. Una cuenta Hucha (guía A2) lo separa de verdad.

La ✨ **Inteligencia** muestra cuándo llegas a cada objetivo al ritmo actual.

Productos de ahorro e inversiones

El dinero invertido (fondos, depósitos a plazo, acciones) es una cuenta del tipo **Inversión** (guía A2, paso 4):

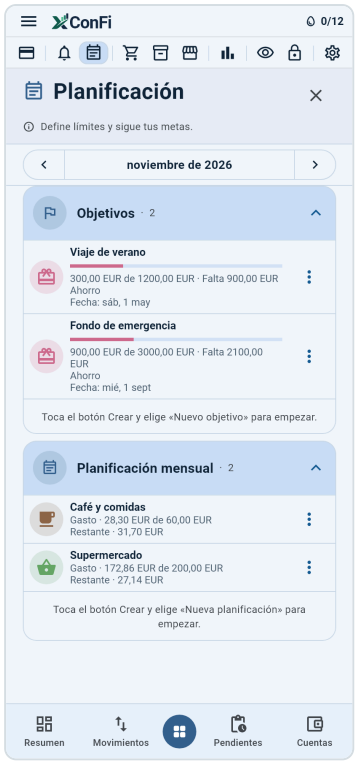
- **Invertir más dinero:** una **Transferencia** de la cuenta del banco a la inversión.
- **Rendimientos que te pagan en la cuenta:** un **Ingreso** en la cuenta del banco, categoría «Intereses y rendimientos».
- **Rendimientos que se quedan en la inversión:** un **Ingreso** en la cuenta de la inversión, con la misma categoría.
- **Comisiones de gestión o de custodia:** un **Gasto**, categoría «Comisiones bancarias»; si es cada mes, prográmalo como fijo (guía A5).
- **Rescatar:** una **Transferencia** de la inversión a la cuenta del banco.
- **El valor cambió** con el mercado: en la cuenta de la inversión, **Ajustar** al valor que muestra el banco.

A9. Planificar el mes y ver adónde va el dinero

Poner límites al mes

1. Toca **Planificación** en la barra de herramientas (o en el menú lateral ☰).
2. Botón Crear ⊞ › **Nueva planificación**.
3. Elige **Gasto**, la categoría (por ejemplo «Supermercado») y el límite (300 €).
4. Guarda.

A lo largo del mes, la app compara lo que planificaste con lo que gastaste y muestra lo que queda. También puedes poner **metas de ingreso**.



Planificación: objetivos y límites del mes

Ver adónde va el dinero

- **Resumen:** el mes de un vistazo, con ingresos, gastos y lo que falta.
- **Gráficos:** por categoría, mes a mes, comparado con el mes anterior, planificado frente a real.
- **Inteligencia** (en el menú lateral): cuánto puedes gastar al día hasta el próximo ingreso, qué cuentas pueden quedar en negativo, los pequeños gastos que se acumulan.

> La Inteligencia y los Simuladores no vienen en la barra de herramientas tras la instalación: están en el menú lateral ☰, y puedes añadirlos a la barra en Ajustes.

A10. Acordarte de las cosas

Los recordatorios sirven para lo que **no es un pago**, o todavía no tiene importe: renovar el seguro, la revisión del coche, la matrícula en natación, enviar la lectura del contador de la luz.

1. Toca **Recordatorios** en la barra de herramientas (o en el menú lateral ☰).



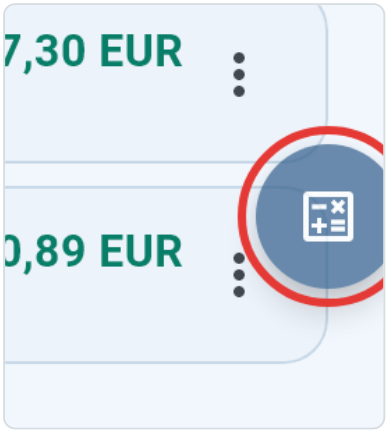
2. Botón Crear › **Nuevo recordatorio**.
3. Escribe la descripción («Revisión del coche»), la fecha y cada cuánto se repite (por ejemplo, cada año).
4. En **Antelación**, elige con cuántos días quieres el aviso.
5. Guarda.

Ese día, el recordatorio aparece en el Resumen y, en el móvil, en una notificación a las 9:00. Elige:

- **Revisado:** ya lo has resuelto; pasa a la próxima fecha.
- **Posponer:** te avisa más tarde.
- **Crear movimiento:** cuando el recordatorio se convierte en un pago (pagaste la revisión), la app abre un Nuevo movimiento ya rellenado.

A11. La calculadora: un pequeño curso

La calculadora está siempre a mano: es el **botón redondo flotante**, a media altura del borde derecho de la pantalla. Es semitransparente y puedes arrastrarlo adonde te venga mejor.



1. Lo básico

Escribe `12,50 + 7,30`: el resultado aparece enseguida («= 19,80»), incluso antes de tocar **=**.

2. ¿Qué se hace primero?

Como en el colegio: **× y ÷ se hacen antes que + y −**.

Escribes	La cuenta que hace la calculadora	Resultado
`2 + 3 × 4`	primero 3 × 4 = 12, después 2 + 12	14
`(2 + 3) × 4`	primero lo que está entre paréntesis: 5, después 5 × 4	20

Ejemplo de la vida real: 3 cafés a 0,80 € y 2 bollos a 1,20 €: `3 × 0,80 + 2 × 1,20` = 4,80 €. No necesitas paréntesis, porque cada multiplicación se hace primero.

Cuándo usar paréntesis: para dividir la cuenta de la cena (45 € de comida y 12 € de vino) entre 3 personas: `(45 + 12) ÷ 3` = 19 €. Sin paréntesis, solo se dividiría el vino.

3. Porcentajes sin complicaciones

Quiero saber…	Escribe	Resultado
el precio con un 10 % de descuento	`50 − 10%`	45
el precio con un 23 % de impuestos	`120 + 23%`	147,60
cuánto es el 25 % de 80	`80 × 25%`	20
cuánto es el 15 % solo	`15%`	0,15

4. El historial: la memoria de las cuentas

Cada vez que tocas **=**, la cuenta queda guardada debajo del visor (las últimas 10). Es una **memoria visual** de cómo llegaste a cada resultado.

1. Haz `120 + 23%` y toca **=**: queda en el historial «= 147,60».
2. Ahora quieres sumar 5 € de envío: escribe `5 +` y toca «= 147,60» en el historial.
3. La cuenta queda `5 + 147,60` = 152,60. Has reutilizado el resultado sin volver a escribirlo.

> Tocar un resultado del historial después de un signo (+ − × ÷ o «(») lo añade a la cuenta en curso. Sin signo antes, empieza una cuenta nueva con ese valor.

5. Llevar el importe a un movimiento

1. En el formulario, toca el campo del importe.
2. Abre la calculadora 🧮: recibe el importe que había en el campo.
3. Haz la cuenta y toca **Usar resultado**: el importe vuelve al campo.

6. En el ordenador

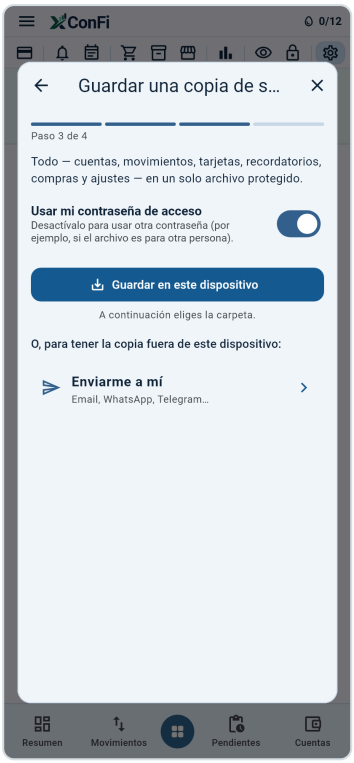
Usa el teclado: **Intro** calcula, **Retroceso** borra, **Supr** limpia y **Esc** minimiza. La ventana de la calculadora se abre donde la dejaste la última vez, y la cuenta en curso queda guardada aunque cierres la app.

⇄ A12. Guardar los datos y pasar a otro dispositivo

Tus datos están **solo en tu dispositivo**. Si lo pierdes o lo cambias, solo una **copia de seguridad** los salva. Haz una de vez en cuando, por ejemplo una vez por semana.

Guardar una copia de seguridad (2 toques)

1. Abre ⇄ **Exportar e importar**: en el menú lateral ☰ (sección Datos) o en Ajustes › Datos. Si lo usas mucho, añádelo a la barra en Ajustes › Atajos de la barra de herramientas.
2. Toca **Guardar una copia de seguridad** › **Guardar en este dispositivo**.



La copia de seguridad en dos toques

La copia queda protegida con tu contraseña de acceso. Al final, la app sugiere guardar otra **fuera del dispositivo** (correo, carpeta en la nube, memoria USB).

Pasar a un móvil u ordenador nuevo

1. En el **nuevo**: instala la app, crea el acceso y elige **Importar** › **Wi-Fi**. Aparece un código de 4 cifras.
2. En el **antiguo**: Exportar e importar › **Exportar** › **Todo** › **Pasar a otro dispositivo mío** › **Wi-Fi**. Elige el dispositivo nuevo y escribe el código.
3. En el nuevo, confirma con la contraseña e **importa**.

Los dos dispositivos tienen que estar en la misma red Wi-Fi. También se puede con un archivo: cable USB, carpeta en la nube o un mensaje a ti mismo.

> Atención: una copia protegida con la contraseña de acceso pide, en otro dispositivo, la contraseña del dispositivo donde se hizo.

A13. Cuando algo no cuadra

¿El saldo de la app es distinto del que muestra el banco? Comprueba, en este orden:

1. **¿Hay movimientos pendientes?** Un movimiento pendiente no cuenta para el saldo. Abre **Pendientes** y completa lo que ya pagaste.
2. **¿Pagaste con la tarjeta de crédito?** Una compra con tarjeta de crédito no saca dinero del banco: solo el recibo de la tarjeta, cuando lo pagas (guía A6).
3. **¿Sacaste dinero?** Regístralo como Sacar dinero (del banco a la Cartera), no como un gasto.
4. **¿El banco te cobró comisiones, cargos o impuestos?** Regístralos como Gasto (guía A6).

5. **¿Falta algún movimiento?** Abre el **extracto** de la cuenta (Cuentas › toca la cuenta › Extracto) y compáralo con el del banco, línea a línea.
6. **¿Sigue sin cuadrar?** Toca la cuenta › **Ajustar** y escribe el importe real. La diferencia queda registrada como «Ajuste de saldo», para que sepas que hubo una corrección.

Otros casos:

- **¿Los importes aparecen como ****?** Están ocultos: toca el ojo de la barra de herramientas.
- **¿Una cuenta no entra en el total del Resumen?** Abre la cuenta › Editar y comprueba que está incluida en el Resumen. Las cuentas archivadas tampoco cuentan.

A14. En el ordenador: hasta tres módulos uno al lado del otro

En una pantalla ancha (ordenador, o tableta en horizontal) puedes tener **dos o tres módulos abiertos a la vez**. Es ideal para tareas en las que vas de un sitio a otro.

Ejemplo: vas a preparar la lista del supermercado y quieres ver, a la vez, la **lista**, el **catálogo de productos** y las **tiendas** con los últimos precios.

Paso a paso

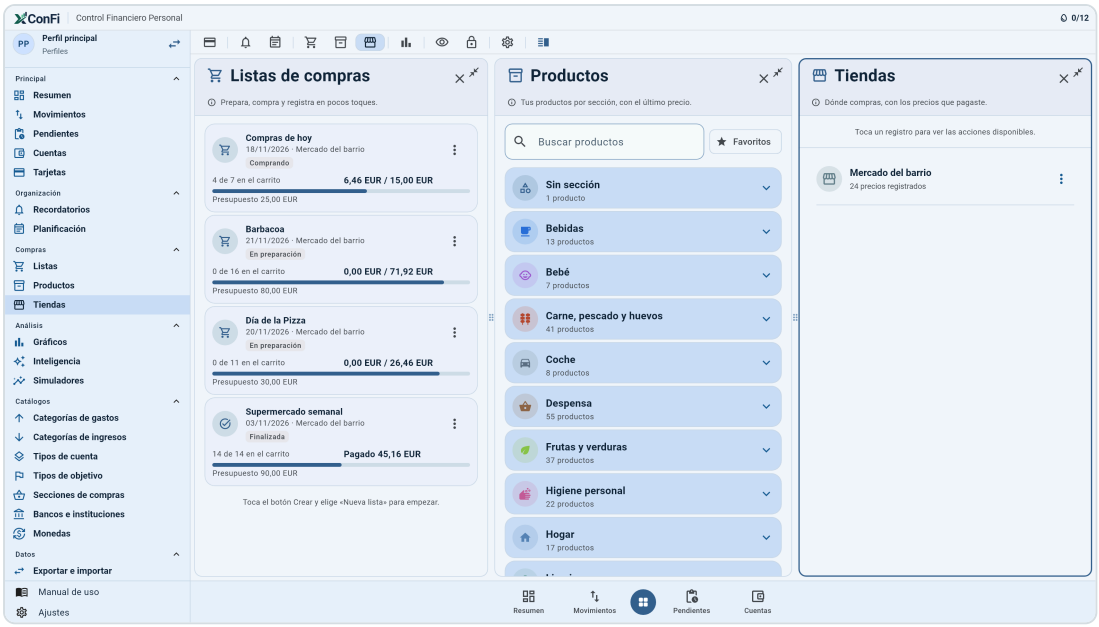
1. Toca el botón **Dividir la pantalla**, al final de la barra de herramientas. La pantalla queda con **dos paneles**; tócalo otra vez para tener **tres**.



2. El panel con el **borde de color** es el **activo**: en él se abre el próximo módulo que elijas.
3. Con el primer panel activo, toca el botón **Listas de compras** de la barra.



4. Toca el segundo panel (pasa a activo) y elige **Productos**.
5. Toca el tercer panel y elige **Tiendas**.
6. Si un panel queda estrecho, **arrastra el tirador** entre dos paneles para darle más espacio.

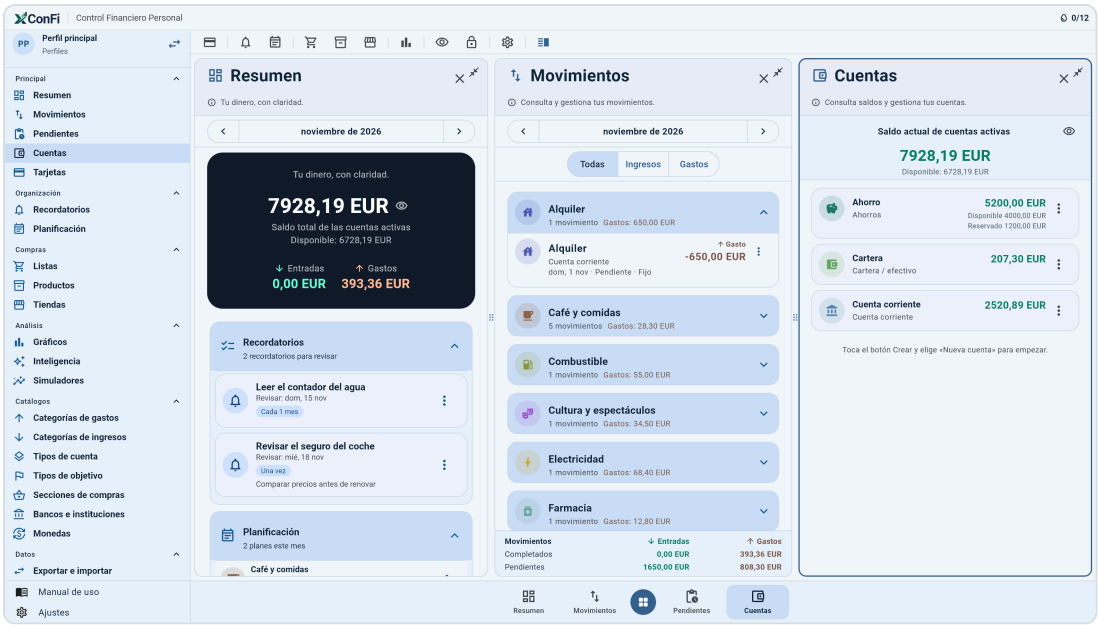


Lista, Productos y Tiendas uno al lado del otro

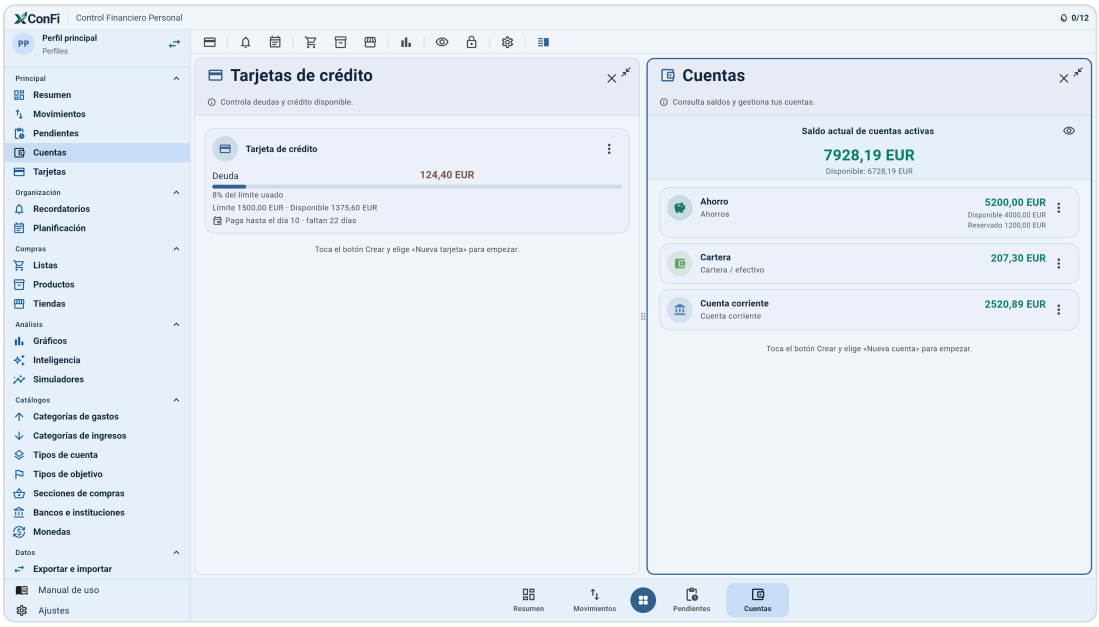
Ahora ves los precios en la tienda, añades el producto a la lista y lo compruebas en el catálogo, sin saltar de pantalla en pantalla. El botón Crear actúa siempre sobre el panel activo: con la lista activa, crea una lista; con Productos activo, crea un producto.

Combinaciones sugeridas

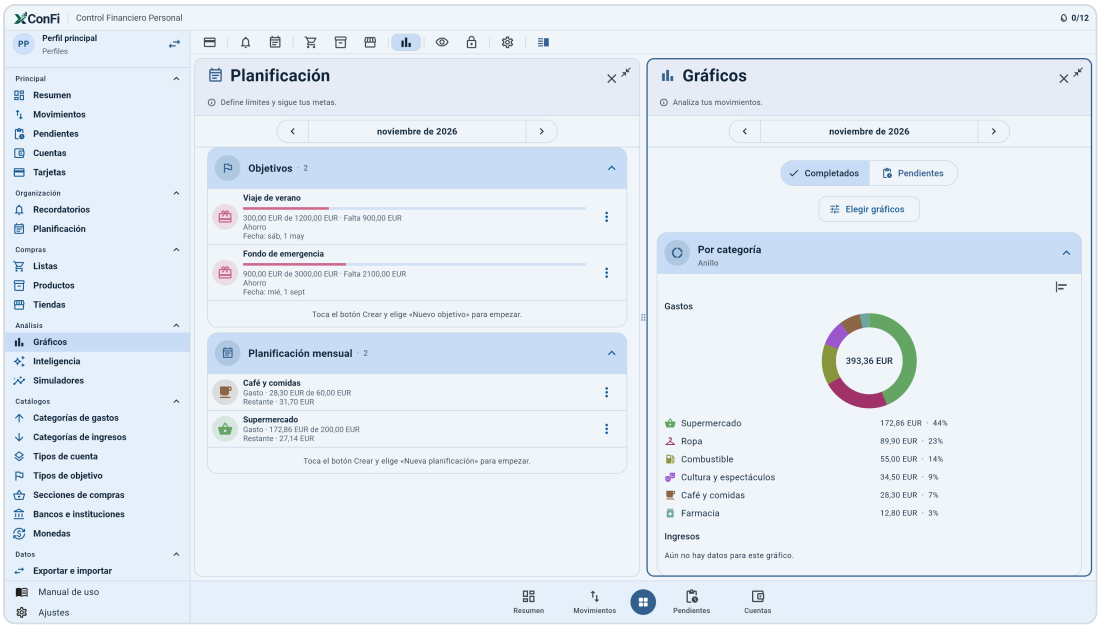
Para…	Paneles uno al lado del otro	Por qué ayuda
Ver el mes de un vistazo	Resumen · Movimientos · Cuentas	El panorama, lo que entró y salió, y cuánto hay en cada cuenta.
Preparar la compra	Lista · Productos · Tiendas	Montas la lista viendo el catálogo y los últimos precios.
Pagar la tarjeta	Tarjetas · Cuentas	Ves la deuda de la tarjeta y el saldo de la cuenta desde la que vas a pagar.
Seguir lo planificado	Planificación · Gráficos	Comparas lo que previste con lo que estás gastando.
Poner los recibos al día	Pendientes · Movimientos	Completas lo que ya pagaste y lo compruebas en el mes al momento.
Ahorrar	Planificación (con los objetivos) · Cuentas	Ves cuánto falta para cada objetivo y de dónde puedes apartar dinero.



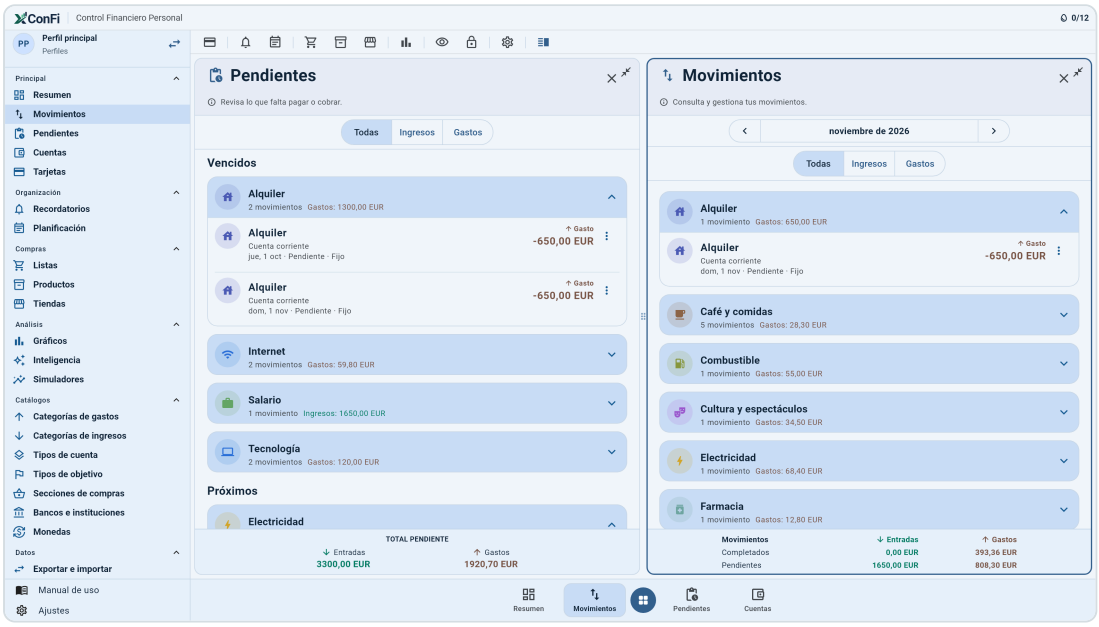
Resumen, Movimientos y Cuentas uno al lado del otro



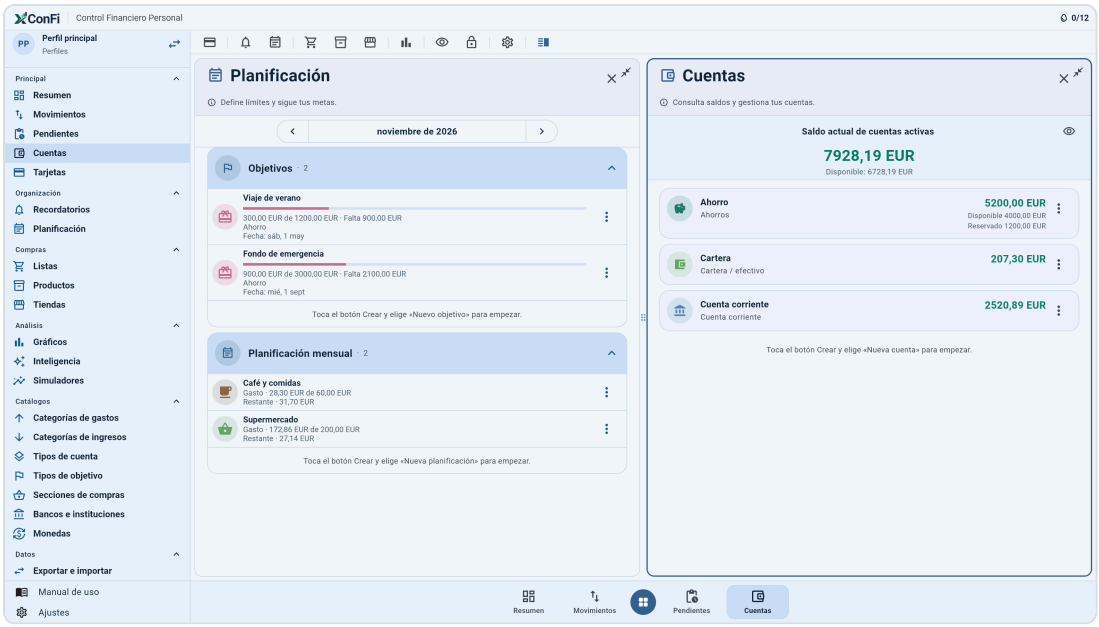
Tarjetas y Cuentas uno al lado del otro



Planificación y Gráficos uno al lado del otro



Pendientes y Movimientos uno al lado del otro



Planificación y Cuentas uno al lado del otro

> La app recuerda los paneles, los módulos y los anchos: la próxima vez que la abras, todo estará como lo dejaste. Pruébalo y quédate con la combinación que más te ayude.

Parte B — Referencia

ⓘ B1. Antes de empezar

B1.1 Qué es XConFi

XConFi es una app de finanzas personales que lo guarda todo **en tu dispositivo**:

- **Sin cuenta en línea:** no hay servidor, ni publicidad, ni conexión con el banco.
- **Sin internet:** las cuentas se hacen en el propio móvil u ordenador.
- **Protegida:** solo se abre con tu acceso, y las copias salen siempre cifradas.

B1.2 Tres cosas importantes

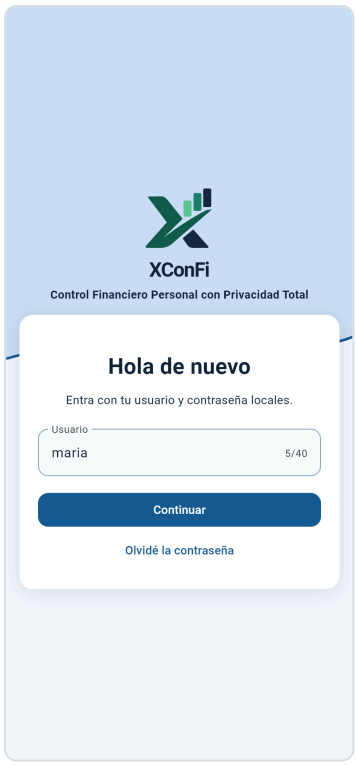
1. **El acceso es tuyo.** Creas un usuario y una contraseña solo para abrir la app. No es la contraseña del banco.
2. **Guarda el código de recuperación.** Al crear el acceso, la app muestra un código. Con él defines una contraseña nueva si olvidas la actual, sin perder los datos. Guárdalo en un lugar privado, mejor también fuera del móvil.
3. **Haz copias de seguridad.** Los datos están solo en el dispositivo: una copia te protege si lo pierdes o lo cambias (guía A12).

B1.3 Primer uso

1. Elige el **idioma** (siete opciones, incluidos el portugués de Portugal y el de Brasil).
2. Crea el **usuario** y la **contraseña** (al menos 6 caracteres).
3. Guarda el **código de recuperación** (Copiar código o Guardar código) y confirma que lo has guardado.
4. Entra con el acceso que acabas de crear.
5. Elige cómo empezar:
   • **Empezar desde cero:** moneda, nombre de la primera cuenta y saldo inicial;
   • **Ya tengo una copia de XConFi:** importa una copia hecha antes.
6. Si quieres probar sin tus datos, carga los **datos de ejemplo** (cuentas, tarjeta, movimientos, un fijo anual, recordatorios y cuatro listas de compras). Los borras más tarde en Ajustes › Datos › Borrar datos de ejemplo; lo que hayas creado se queda. En la versión de prueba, los datos de ejemplo **no cuentan** para los límites.

En los dispositivos con huella, reconocimiento facial o Windows Hello, la app propone usar la **biometría** para entrar. La contraseña sigue siempre disponible.

B1.4 Entrar en la app



La pantalla de entrada

1. **Con biometría:** la ventana del sistema se abre sola; pon el dedo en el sensor o mira la pantalla.
2. **Sin biometría:** escribe el usuario, toca **Continuar** y escribe la contraseña.
3. **¿Olvidaste la contraseña?** Toca **Olvidé la contraseña** y usa el código de recuperación.

B1.5 La historia del nombre

Todo empezó hacia **2005**, con una sencilla hoja de **Excel** para saber adónde iba el dinero de casa. Mi suegro todavía la usa hoy, con el mismo cariño con el que nació.

En **2007/2008** nació **SConFi** (**S**istema de **Con**trol **Fi**nanciero) en **MS Access**, ya con base de datos, catálogos, bancos e informes. En aquella época, todo lo que se hacía en un ordenador era un «sistema»; hoy diríamos una aplicación.

En **2013** se rediseñó poco a poco y ganó la **Lista de la compra, Productos y Tiendas**. A finales de ese año ya había una versión, usada con normalidad en el día a día hasta **2018**.

Entre 2019 y 2024, SConFi fue recibiendo mejoras, y las pruebas continuaron, y mucho, a lo largo del tiempo.

En **2024** llegó la pregunta que lo cambió todo: «¿y si la app estuviera en mi móvil, sin necesitar internet?» Y con ella llegó la decisión de hacer la app **100 % sin conexión**: todo en el propio dispositivo, sin cuentas en línea ni servidores.

Con un producto ya consolidado y probado durante mucho tiempo, se decidió llevarlo al mercado en **2026**. Pero el dominio **sconfi.com** ya no estaba disponible, y hubo que repensar el nombre, el icono y lo demás. En lugar de inventar otro nombre, bastó con cambiar una letra: la **S** de Sistema dejó su sitio a la **X**. A veces, los pequeños cambios lo cambian todo.

Pero **¿X de qué?** La X llegó con varios sentidos:

La X de la calidad	La X del dinero, en la app
XPERT — experto en tu dinero	**XPENSE** — cada gasto en su sitio
XTRAORDINARY — extraordinario en el día a día	**XCHANGE** — monedas y perfiles
XCELLENT — excelencia sin complicaciones	**XPLORE** — ver adónde va el dinero
XCLUSIVE — tus datos solo en tu dispositivo	**XPAND** — el ahorro que crece
XTRA — lo que sobra a final de mes	**XPRESS** — registrar en segundos
XACT — cuentas exactas, al céntimo	**XPERIENCE** — el uso de todos los días

Elige la X que quieras.

XConFi se adapta a tus necesidades.

XConFi — Expert Control of your Finances

e**X**pert · **Con**trol · **Fi**nances → **X + Con + Fi = XConFi**

B1.6 Versión de prueba y XConFi completo

Puedes probar XConFi gratis, con límites en cada perfil. Una **compra única** (sin suscripción) lo desbloquea todo, en todos los perfiles, sin perder nada.

Lo que creas (por perfil)	En la versión de prueba
Movimientos	7 (cuentan los creados; borrar no los devuelve)
Recordatorios	7
Cuentas · tarjetas · carteras	1 · 1 · 1
Compras	1 lista y 7 productos tuyos (el catálogo base es libre)
Objetivos · Planificación	1 objetivo · 1 mes
Perfiles	2
Sorpresas y juegos	hasta el 1.er cristal
PDF	libre, con «Versión de prueba» en el pie
Exportar, importar y copias	libres

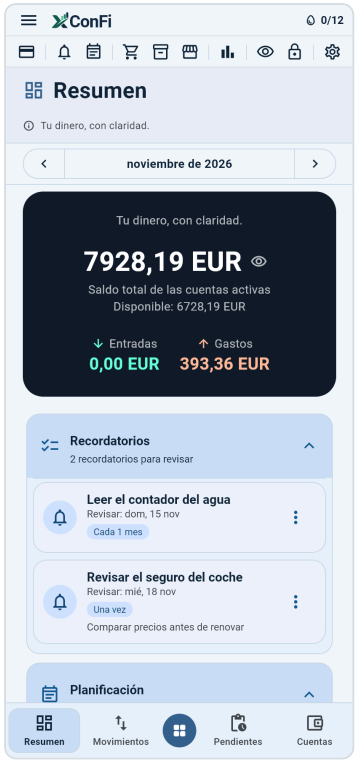


Desbloquear XConFi

- El sello **Prueba** arriba y **Ajustes › Versión de prueba** muestran lo que ya has usado y abren **Desbloquear**.
- Al llegar al límite, la app sigue abriéndose y mostrándolo todo: puedes ver, editar, exportar y guardar copias. Solo no crea más de ese tipo.
- Los **datos de ejemplo** no cuentan para los límites.

B2. La pantalla y la navegación

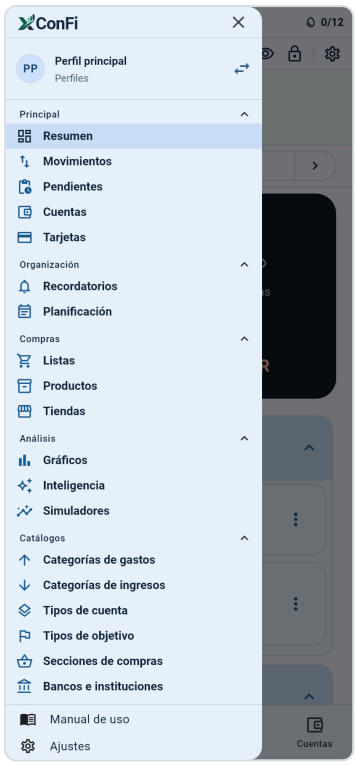
B2.1 Las zonas de la pantalla



El Resumen, la pantalla de inicio

Zona	Para qué sirve
Cabecera	El botón del menú lateral ☰, el logotipo, la imagen y el nombre del perfil (con más de un perfil) y, a la derecha, el contador de sorpresas.
Barra de herramientas	Los módulos que elijas (tus favoritos), el ojo 👁 (mostrar u ocultar importes), el candado 🔒 (bloquear) y ⚙ Ajustes.
Título del módulo	El icono y el nombre del módulo, una frase de ayuda y la X ✕ para volver. El Resumen no tiene X: es la pantalla de inicio.
Selector de mes	Flechas ‹ › con el mes y el año en el centro. Tocar el mes vuelve al mes actual.
Pie	Resumen, ⇅ Movimientos, el botón Crear ⊞, 📋 Pendientes y 👛 Cuentas.

B2.2 El menú lateral



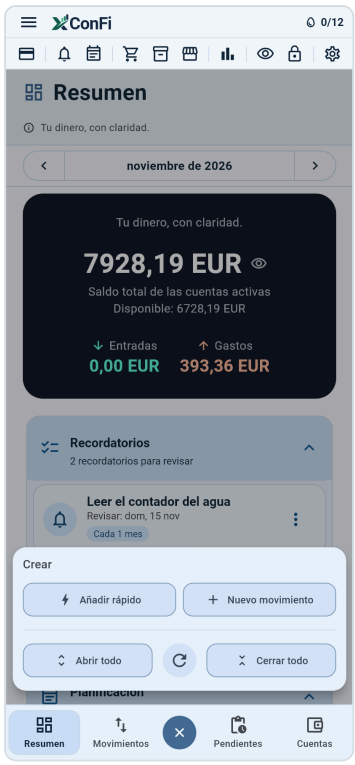
El menú lateral, con todos los módulos agrupados

El botón ☰ abre todos los módulos, por grupos:

- **Principal:** Resumen, Movimientos, Pendientes, Cuentas y Tarjetas.
- **Organización:** Recordatorios y Planificación.
- **Compras:** Listas, Productos y Tiendas.
- **Análisis:** Gráficos, Inteligencia y Simuladores.
- **Catálogos:** categorías, tipos, secciones, bancos y monedas.

Arriba del menú está el **perfil** activo, con su imagen (B2.8). Después de los catálogos, la sección **Datos** tiene el atajo **Exportar e importar**. Cada grupo se abre y se cierra al tocar el título, y la app recuerda los que cerraste. Al final del menú están el **Manual de uso** y los **Ajustes**.

B2.3 El botón Crear



El panel del botón Crear

El botón del centro del pie (una cuadrícula con anillos que laten) abre el panel de crear, en tres filas:

1. **Las opciones del módulo en el que estás**, destacadas: por ejemplo Nueva cuenta, Nueva tarjeta, Nuevo recordatorio, Nueva lista, PDF del mes o PDF del catálogo.
2. **Añadir rápido** y **Nuevo movimiento**, siempre (destacados solo en Movimientos).
3. **Abrir todo** · **Actualizar** · **Cerrar todo**. Abrir y Cerrar todo abren o cierran todos los acordeones del módulo en primer plano (con la pantalla dividida, solo los del panel activo); Actualizar vuelve a leer los datos de todos los módulos abiertos.

Abierto, el botón se convierte en una X y deja de latir. El panel se cierra al cambiar de módulo y solo al cabo de unos segundos; eliges cuánto tiempo en Ajustes › Menú del botón Crear.

B2.4 El botón de acciones y las acciones del registro

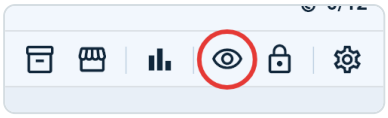
Cada línea de una lista es un **registro**: cada movimiento, cada cuenta, cada recordatorio, cada producto. Tocar un registro abre las **acciones del registro**: arriba, el propio registro; abajo, lo que puedes hacer con él, por ejemplo Editar, Archivar y Eliminar.

Los registros que tienen acciones muestran a la derecha el **botón de acciones** (tres puntos): tocarlo abre las mismas acciones.

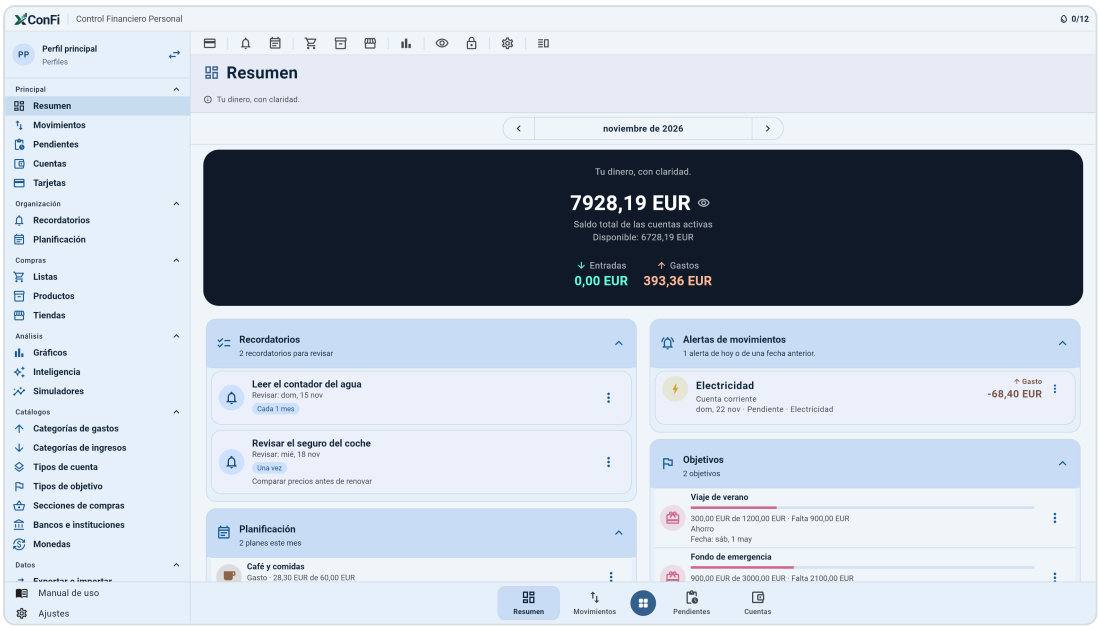
Tirar hacia abajo. En una lista, arrastrar hacia abajo (en el ordenador, con el ratón) vuelve a leer los datos y cierra todos los acordeones de ese módulo.

B2.5 Ocultar importes

El ojo de la barra de herramientas oculta todos los importes, útil en público; tócalo otra vez para verlos. En Ajustes › Acceso y seguridad › Ocultar importes tras, la app vuelve a ocultarlos sola tras un rato sin toques.



B2.6 Pantallas grandes y pantalla dividida



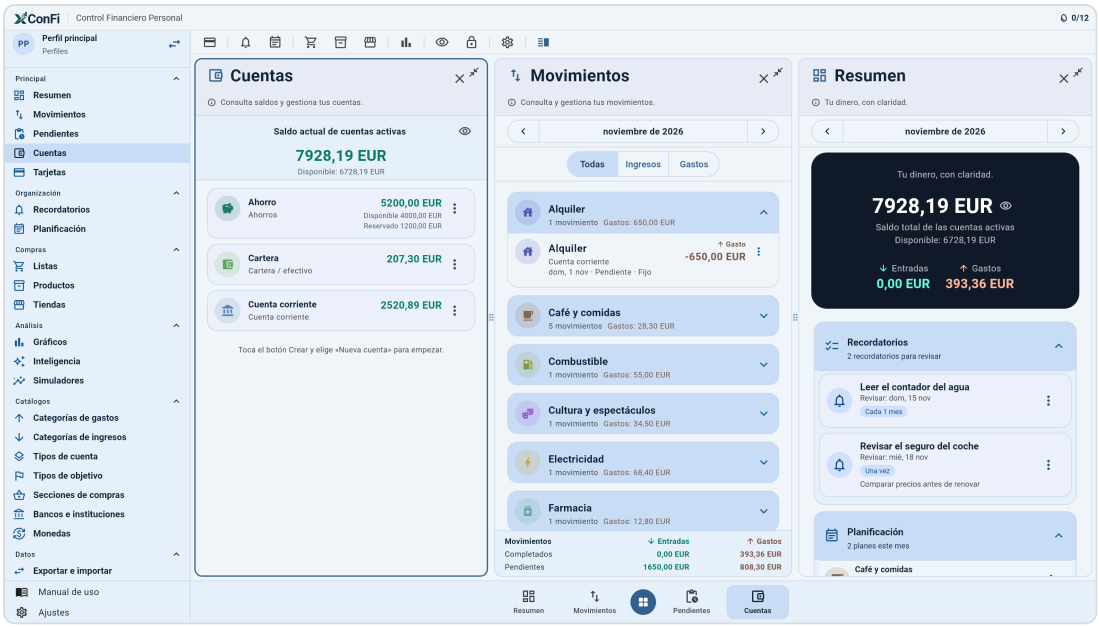
En una ventana ancha: menú fijo y Resumen en columnas

En el ordenador o en la tableta en horizontal, a partir de 1200 px de ancho:

- el **menú lateral** queda siempre abierto a la izquierda;
- el **Resumen** muestra las secciones en 1, 2 o 3 columnas (a tu elección);
- los **formularios** se abren como ventanas en el centro.

Pantalla dividida. El botón **Dividir la pantalla**, al final de la barra de herramientas, muestra varios módulos uno al lado del otro (guía A14):

1. Toca para tener **dos paneles**; en pantallas muy anchas, tócalo otra vez para tener **tres**; una vez más vuelve a uno solo.
2. El **panel activo** tiene el borde del color del tema. La barra de herramientas, el menú, el pie y el botón Crear actúan sobre él.
3. **Toca otro panel** para que pase a activo.
4. **Arrastra el tirador** entre dos paneles para cambiar los anchos.
5. La X de la esquina de cada panel **lo cierra**.



Tres módulos uno al lado del otro en la pantalla dividida

- El mismo módulo nunca se abre en dos paneles: elegirlo solo cambia el panel activo.
- En Movimientos y Pendientes, los totales quedan dentro del propio panel.
- La app **recuerda** los paneles, los módulos, el activo y los anchos: al volver a abrirla, todo está como lo dejaste (solo en este dispositivo).

B2.7 Widgets en la pantalla de inicio (Android)

Mantén pulsada una zona libre de la pantalla de inicio del móvil › Widgets › XConFi.

Widget	Tamaño	Qué hace
XConFi · Rápido	2×1	Botones Ingreso y Gasto, que abren Añadir rápido.
XConFi · Añadir rápido	3×2	Ingreso, Gasto y Nuevo recordatorio.
XConFi · Hoy	4×2	Cuántos recordatorios y pendientes hay hoy.

Los widgets están fuera del bloqueo de la app, por eso **nunca muestran importes**, solo recuentos.

B2.8 Perfiles e imagen del perfil

Los **perfiles** separan los datos por completo, por ejemplo «Juan – España» en EUR y «Juan – México» en MXN. Cada perfil tiene sus cuentas, sus movimientos y su **moneda**, elegida al crearlo.

- Toca el perfil ⇄, arriba del menú lateral, para cambiar o crear un **Nuevo perfil**.
- Dos perfiles no pueden tener el mismo nombre.
- En el menú de un perfil: ✎ **Editar** (nombre), **Imagen del perfil** y 🗑 **Eliminar**.
- **Imagen del perfil:** elige una de 12 personas dibujadas, uno de 8 «momentos del dinero» (ahorrar, viajar, estudiar, casa, familia, negocio, mundo, mascotas) o las iniciales del nombre. Se queda solo en este dispositivo.
- **Al cambiar de perfil**, el idioma, la apariencia y las sorpresas te acompañan; los datos son los del otro perfil.

- **Eliminar un perfil:** un perfil vacío se elimina con una confirmación. Un perfil con datos solo se elimina después de guardar una **copia completa** de él; la contraseña de acceso abre esa copia para confirmar que está bien, y solo entonces se elimina el perfil. El perfil activo y el principal no se pueden eliminar.
- **Restaurar un perfil eliminado:** en Exportar e importar › Importar, abre la copia y elige **Restaurar como perfil**. Si ya existe un perfil con el mismo nombre, el nuevo queda como «Nombre (restaurado)».

B3. Resumen

El Resumen es la página de inicio y muestra lo esencial del mes elegido.

B3.1 El panel del saldo

- **Saldo total** de las cuentas activas incluidas en el Resumen.
- **Disponible:** el saldo sin lo que está reservado en objetivos.
- **Ingresos y gastos** del mes.

El ojo del panel oculta solo este total.

B3.2 Las secciones

Las secciones son acordeones que se abren y se cierran con un toque:

- **Recordatorios** y **Alertas de movimientos** (solo aparecen cuando hay algo para hoy o atrasado);
- **Planificación**, **Gráficos**, **Movimientos recientes**, **Objetivos** y **Cuentas**;
- tres tarjetas de la Inteligencia:
  - **Comparación con el mes anterior:** ingresos, gastos y la categoría que más subió;
  - **Dinero libre:** lo que sobra hasta el próximo ingreso y el límite diario;
  - **Gastos invisibles del mes:** compras pequeñas frecuentes y gastos fijos que subieron.

B3.3 Personalizar el Resumen

En **Ajustes › Secciones del Resumen** eliges, para cada sección, si aparece, el orden y la columna en las pantallas anchas (B16).

> Consejo: tirar de la lista hacia abajo cierra todos los acordeones.

B4. Movimientos

Un **movimiento** es un ingreso o un gasto, en una cuenta o en una tarjeta (guía A3).

B4.1 Añadir rápido

Botón Crear ⊞ › **Añadir rápido**: Gasto o Ingreso, importe, categoría y **Guardar**. Queda con la descripción «Registro rápido», la fecha de hoy y la cuenta predeterminada.

B4.2 Nuevo movimiento

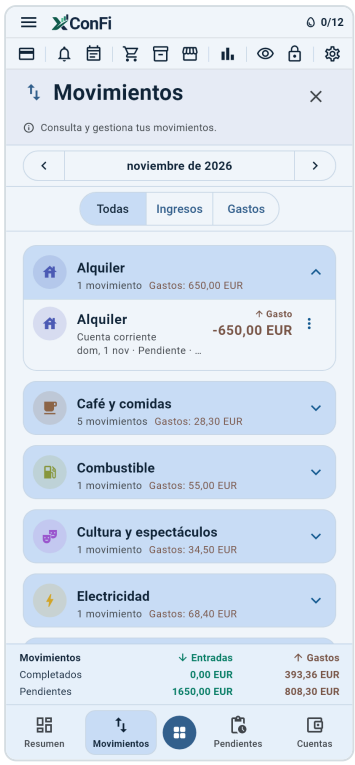
Botón Crear ⊞ › **Nuevo movimiento** muestra todos los campos:

- descripción, importe, cuenta o tarjeta, categoría y fecha;
- **Completado** o **pendiente** (el pendiente va a Pendientes);
- **Recordarme el** (un aviso en el Resumen si sigue pendiente), observaciones e **Incluido en informes**;
- la **Planificación**:
  - **Una vez:** un solo movimiento;
  - **Repetir importe:** el mismo importe varias veces (de 2 a 120), cada día, cada semana, cada mes, cada dos meses, cada trimestre, cada semestre o cada año;
  - **Dividir en cuotas:** un total dividido en cuotas que suman exactamente el total;
  - **Gasto fijo / Ingreso fijo:** la app crea sola el movimiento de cada periodo; en **Se repite** eliges mensual, bimestral, trimestral, semestral o anual (guía A5).



Nuevo movimiento, con todos los campos

B4.3 El módulo Movimientos



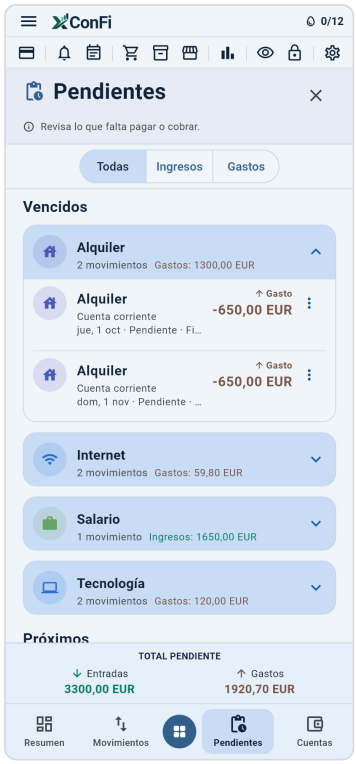
Movimientos del mes, agrupados por categoría

- Muestra los ingresos, gastos y transferencias del mes, **agrupados por categoría**.
- Filtra por **Todas**, **Ingresos** o **Gastos**; los totales del pie siguen el filtro.
- Toca un movimiento para editarlo, completarlo, eliminarlo o quitarlo de los informes (sigue contando para el saldo).
- Los fijos muestran «Fijo» y, cuando no son mensuales, la repetición (por ejemplo «Fijo · anual»).

B4.4 PDF del mes

Botón Crear › **PDF del mes** crea un informe de los movimientos del mes: **Ingresos** y **Gastos** › **Completados** y **Pendientes** › por categoría › por fecha, con los totales al final (B17.8).

B5. Pendientes



Pendientes: lo que falta por pagar o cobrar

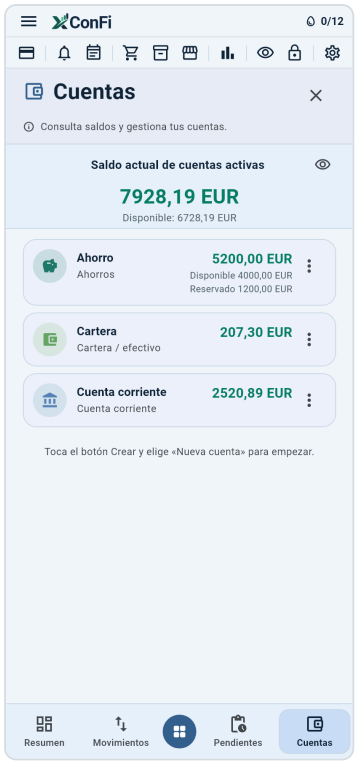
Pendientes muestra lo que todavía no se ha pagado ni cobrado:

- separado en **vencidos** y **próximos**;
- con los totales de ingresos y gastos pendientes en el pie;
- un toque en un registro permite marcarlo como completado o editarlo.

Los movimientos con el aviso vencido aparecen también en el Resumen, en Alertas de movimientos.

PDF de pendientes: botón Crear › **PDF de pendientes**, organizado en **Ingresos** y **Gastos** › **Vencidos** y **Próximos** › por categoría › por fecha.

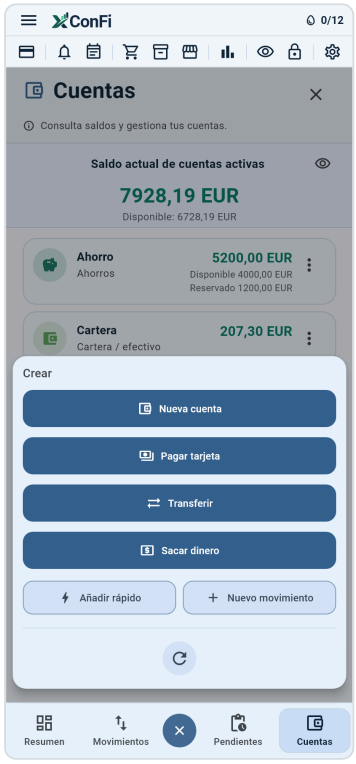
B6. Cuentas



Cuentas, con el saldo actual destacado

Una **cuenta** es cualquier sitio donde tienes dinero: cartera, cuenta corriente, ahorros (guía A2).

B6.1 Crear una cuenta



El botón Crear en Cuentas

1. Botón Crear › **Nueva cuenta**.

2. Indica el nombre, el tipo, el banco y el saldo inicial.
3. Si son unos ahorros a los que solo llegas desde otra cuenta, activa **Dentro de otra cuenta**.
4. Toca **Continuar**.

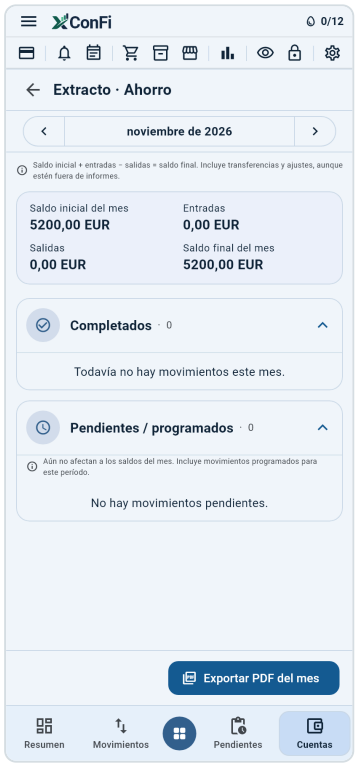
B6.2 Acciones de una cuenta

Toca la cuenta (o el botón de acciones ⋮) para abrir las acciones del registro:

Acción	Qué hace
Extracto	Abre el extracto del mes (B6.3).
Editar	Cambia el nombre, el tipo, el banco o si entra en el Resumen.
Ajustar	Corrige el saldo al importe real; la diferencia queda como «Ajuste de saldo».
Archivar	Quita la cuenta de la lista, manteniendo el historial.
Eliminar	Solo para cuentas sin movimientos.

En el mismo menú, para las cuentas normales (no las que están dentro de otra): **Transferir**, **Sacar dinero** y **Pagar tarjeta**, ya con esta cuenta como origen. También están en el botón Crear de Cuentas (Transferir con dos o más cuentas; Pagar tarjeta solo cuando hay deuda).

B6.3 Extracto del mes y PDF



Extracto de una cuenta

El extracto muestra el mes elegido:

- **saldo inicial**, ingresos, gastos y **saldo final**;
- **Completados:** cada movimiento con el saldo después de él;
- **Pendientes / programados:** lo que está previsto (todavía no cuenta para el saldo).

El botón **Exportar PDF del mes**, abajo, crea un PDF con el formato de los informes (B17.8).

B7. Tarjetas de crédito

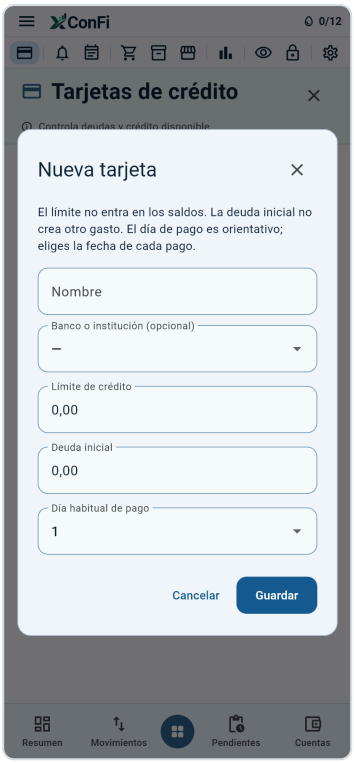


Tarjetas de crédito

Cada tarjeta muestra la deuda, el porcentaje del límite usado (cambia de color al 80 % y al 100 %), el disponible y los días hasta el pago (guía A6).

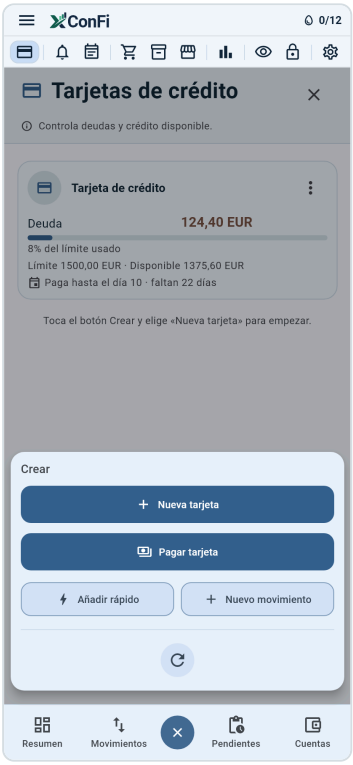
B7.1 Crear una tarjeta

1. Botón Crear ⊞ › **Nueva tarjeta**.
2. Indica el nombre, el límite, la deuda inicial, el día de pago y el banco.



Nueva tarjeta de crédito

B7.2 Comprar y pagar

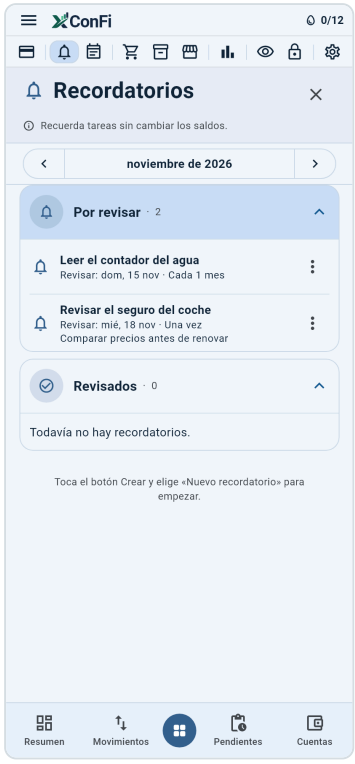


El botón Crear en Tarjetas

- **Comprar:** toca la tarjeta › Nueva compra, o elige la tarjeta en Nuevo movimiento. La compra aumenta la deuda; no saca dinero del banco.
- **Pagar:** botón Crear ▦ › **Pagar tarjeta**. Elige la cuenta de origen, el importe y la fecha. El saldo de la cuenta y la deuda bajan lo mismo; el pago no cuenta como otro gasto.
- **Extracto de la tarjeta:** igual que el de las cuentas, también con Exportar PDF del mes.

Atención: el límite nunca entra en el total de las cuentas, y una tarjeta solo se archiva sin deuda y sin pendientes.

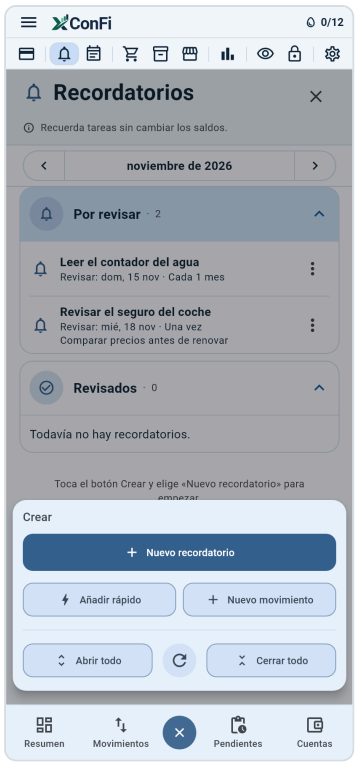
B8. Recordatorios



Recordatorios del mes

Los recordatorios sirven para acordarse de algo **sin importe**: renovar el seguro, la lectura de la luz, la revisión del coche (guía A10).

B8.1 Crear un recordatorio



El botón Crear en Recordatorios

1. Botón Crear › **Nuevo recordatorio**.
2. Rellena:
   - **Descripción** y observaciones;
   - **Próxima revisión:** la fecha en que aparece;
   - **Repetición:** una vez, o cada x días, semanas, meses o años;
   - **Antelación:** cuántos días antes debe aparecer (0 = el mismo día);
   - **Fecha de referencia** (opcional), por ejemplo un cumpleaños.



Nuevo recordatorio

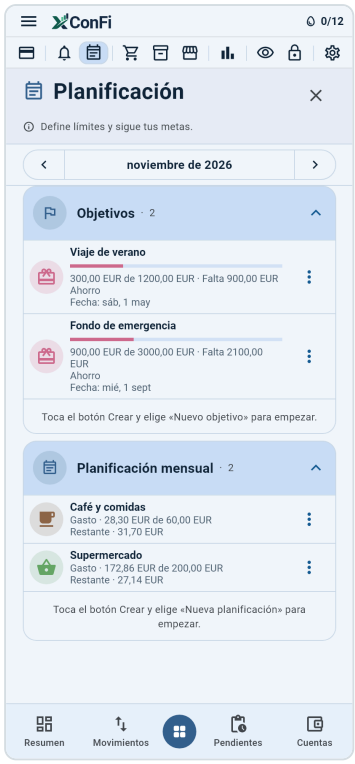
B8.2 El día del recordatorio

- **Revisado:** pasa a la próxima fecha.
- **Posponer:** cambia solo el aviso de hoy.
- **Crear movimiento:** abre un nuevo movimiento a partir del recordatorio.

B8.3 Notificaciones

- **En el móvil:** a las 9:00 del día, una notificación lista los recordatorios y las alertas de movimientos. En la pantalla bloqueada solo aparece cuántos son, nunca importes.
- **En el navegador:** al abrir la app un día con recordatorios o alertas.
- **Activar o desactivar:** Ajustes › Acceso y seguridad › Notificaciones de recordatorios.

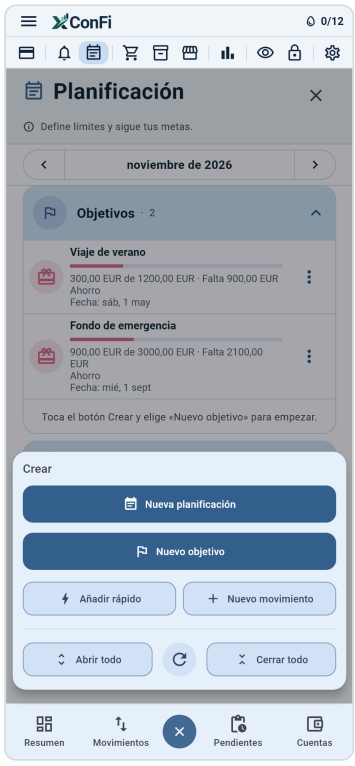
B9. Planificación y objetivos



Planificación: objetivos y límites del mes

B9.1 Planificación mensual

Define un **límite de gasto** o una **meta de ingreso** por categoría, para el mes elegido (guía A9).



El botón Crear en Planificación

1. Botón Crear ⊞ › **Nueva planificación**.

2. Elige el tipo, la categoría, la cuenta (opcional) y el importe.



Nueva planificación

B9.2 Objetivos

Un **objetivo** es dinero que quieres reunir (guía A8).

1. Botón Crear › **Nuevo objetivo**: nombre, tipo, importe a alcanzar, fecha y cuenta.
2. Usa **Añadir** o **Retirar** para registrar lo que guardas.
3. Elige dónde queda el dinero: **en el banco** (reservado: reduce el disponible, no el saldo) o **fuera del banco** (sale de la cuenta).

Historial en PDF: en el menú de un objetivo, **PDF del historial** lista lo **Añadido** y lo **Retirado**, por fecha, con las cuentas implicadas y cuánto llevas guardado respecto a la meta.

B10. Gráficos



Gráficos del mes

Cinco gráficos, cada uno con el estilo que elijas en la propia tarjeta:

1. **Por categoría** (anillo o barras);
2. **Evolución mensual** (líneas o columnas);
3. **Comparar con el mes anterior**;
4. **Planificado vs. real** (barras o anillos);
5. **Saldo a lo largo de los meses.**

Elegir gráficos define cuáles aparecen aquí y en el Resumen.

B11. Inteligencia



Inteligencia: cuentas hechas con tus datos

Ayudas calculadas en el dispositivo, con tus datos. Cada tarjeta explica **Cómo lo calculamos**. Está en el menú lateral ☰; puedes añadirla a la barra de herramientas en Ajustes.

Tarjeta	Qué responde
Dinero libre y límite diario	Cuánto puedes gastar hasta el próximo ingreso.
Radar de riesgo	Qué cuentas quedarían en negativo en los próximos 30 días.
Gastos invisibles	Pequeños gastos frecuentes y fijos que subieron.
Objetivos: cuándo llegas	Cuándo alcanzas cada objetivo al ritmo actual.
¿Puedo comprar esto?	El efecto de una compra y su coste en horas de trabajo.
Preguntas rápidas	Dónde gasté más, próximo pago, cuánto voy a cobrar.

Los gastos fijos cuentan por su parte mensual: un fijo anual de 120 € cuenta 10 € al mes.

B12. Simuladores



Los simuladores

Siete simuladores: ahorro con intereses, cuota de préstamo, amortizar el préstamo, pagar la tarjeta, fondo de emergencia, al contado o a plazos, y efecto de la inflación. Están en el menú lateral ☰; puedes añadirlos a la barra de herramientas en Ajustes.

1. Toca un simulador y rellena los campos.
2. Toca **Calcular**.
3. Ves los importes principales y una tabla con la evolución.
4. **Exportar informe PDF** guarda el resultado.



Resultado de una simulación

B13. Calculadora

El botón flotante de la calculadora está siempre a mano; puedes arrastrarlo a otro sitio, y se pega al borde más cercano cuando lo sueltas cerca de él (guía A11).

Función	Cómo
Resultado en directo	Aparece mientras escribes («= 45,00»).
Prioridad	× y ÷ antes que + y −; los paréntesis se hacen primero.
Porcentaje	`50 - 10%` da 45; `120 + 23%` da 147,60; `80 × 25%` da 20.
Historial	Las últimas 10 cuentas, debajo del visor; toca una para reutilizarla.
Usar con un formulario	Ábrela desde un campo de importe y toca Usar resultado.
Teclado del ordenador	Intro calcula, Retroceso borra, Supr limpia y Esc minimiza.
Lectura fácil	Los miles aparecen separados (1.234.567,89).

La cuenta en curso queda guardada aunque cierres la app, y la ventana de la calculadora se abre donde la dejaste la última vez.

B14. Compras

Las Compras te llevan de la lista al movimiento en pocos toques (guía A7).

B14.1 Listas



Listas de compras

1. Botón Crear › **Nueva lista**: nombre, **tienda** (elige una o escribe un nombre nuevo, que se crea al guardar), fecha prevista y presupuesto (opcional).
2. Toca la lista (o el botón de acciones ⋮) › **Productos** para abrirla.

Las acciones de la lista son: **Productos**, Editar, Crear copia, **PDF**, Archivar y Eliminar. El PDF sigue la lista: **Por comprar** y **En el carrito** › secciones › productos, con el total.

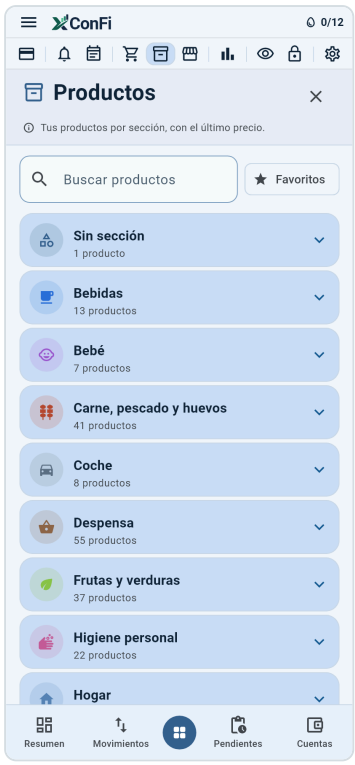
B14.2 Dentro de una lista

1. En **Añadir producto…**, escribe el nombre; la app sugiere los productos que ya conoce.
2. Los productos aparecen en **Por comprar**, por **sección**, con el icono y el color de la sección.
3. Marca la casilla de cada producto que metas en el carrito: pasa a **En el carrito**.
4. Abajo ves el total del carrito y el total previsto; con presupuesto, una barra muestra cuánto has usado.
5. Toca **Finalizar compra**: total pagado, descuento, cuenta y categoría. La app crea el gasto y guarda los precios en el historial.

Las cantidades aparecen como «1,2 kg» en las medidas y «4 × paquete» en las unidades que se cuentan. El botón de acciones ⋮ de cada producto abre la edición: cantidad, **unidad**, precio, sección y observaciones.

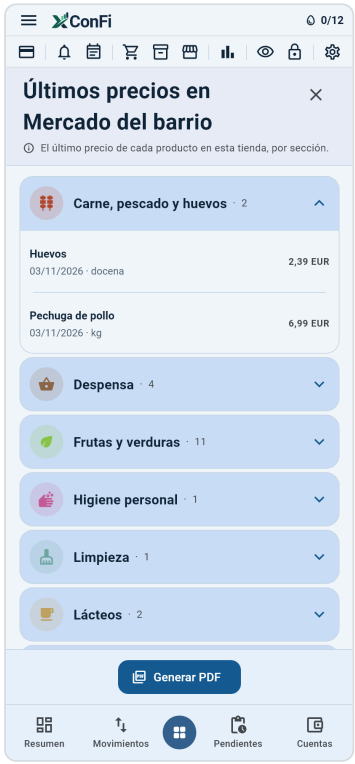
Reabrir una compra finalizada: en una lista finalizada, **Reabrir para ajustar** borra el movimiento de la compra y los precios guardados y devuelve la lista a «Comprando», para que la corrijas y la finalices de nuevo.

B14.3 Productos y tiendas



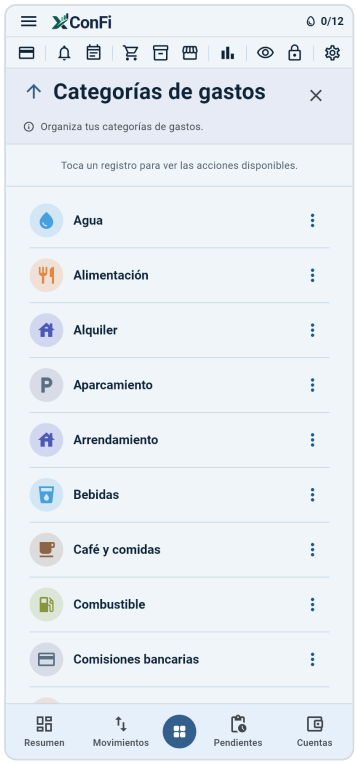
Productos, por sección

- **Productos:** ya vienen con una lista base en tu idioma, por secciones. Busca por el nombre (incluso sin tildes) y marca favoritos con la estrella ☆. En el menú de un producto, **Historial de precios** muestra la tienda, la fecha, la unidad y el importe de cada compra, con **Generar PDF**.
- **Tiendas:** cada tienda tiene nombre, icono, color y notas. En el menú de una tienda, **Últimos precios** muestra el último precio de cada producto en esa tienda, por sección, con **Generar PDF**.



Los últimos precios en una tienda

B15. Catálogos



Categorías de gastos

Los catálogos son las listas que usas en los formularios. Están en el menú lateral ☰, en el grupo Catálogos:

- Categorías de gastos y Categorías de ingresos;
- Tipos de cuenta y Tipos de objetivo;
- Secciones de compras;
- Bancos e instituciones;
- Monedas (catálogo ISO).

En cada elemento:

1. Toca el elemento (o el botón de acciones ⋮) para ✎ **Editar**, 🗃 **Archivar** o 🗑 **Eliminar** (solo si no está en uso; si lo está, la app explica dónde se usa).
2. El campo **Color** muestra el icono pintado; al tocarlo, se abre una cuadrícula con 24 colores con nombre.

Los elementos iniciales siguen el idioma de la app; los que crees quedan como los escribiste.

PDF del catálogo: en el botón Crear ▦ de cada catálogo, 🗎 **PDF del catálogo** lista los elementos **activos** y **archivados**, cada uno con su icono y su color.

B16. Ajustes

Abre ⚙ **Ajustes** en la barra de herramientas o al final del menú lateral ☰. Cada sección se abre al tocar el título.

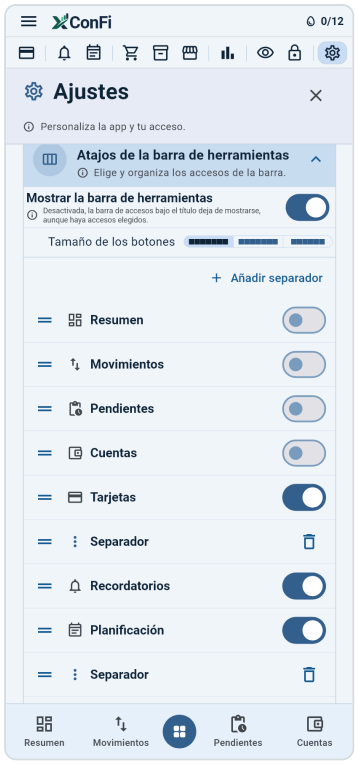


Los Ajustes

B16.1 Atajos de la barra de herramientas

Elige qué botones aparecen en la barra: tus módulos favoritos.

- **Mostrar la barra de herramientas:** desactivada, la barra deja de aparecer, incluso con atajos elegidos. El pie y el menú lateral siguen.
- **Tamaño de los botones:** Pequeño, Mediano o Grande. Los grandes son más fáciles de acertar con el dedo; los pequeños dejan caber más botones.
- **Los atajos:** activa cada módulo que quieras tener a mano (Tarjetas, Listas, Inteligencia, Exportar e importar…). Tras la instalación vienen Tarjetas, Recordatorios, Planificación, Listas, Productos, Tiendas y Gráficos, además del ojo, el candado y los Ajustes.
- **El orden:** arrastra el icono de líneas de cada atajo hacia arriba o hacia abajo.
- **Separadores: Añadir separador** pone una línea fina entre grupos de botones, para ordenarlos (por ejemplo, los de la compra juntos).
- **Vista previa:** muestra cómo queda la barra antes de salir.



Atajos de la barra de herramientas

> En el móvil, con muchos atajos, la barra se desliza hacia un lado con el dedo.

B16.2 Secciones del Resumen

Lo que aparece en el Resumen y en qué orden.

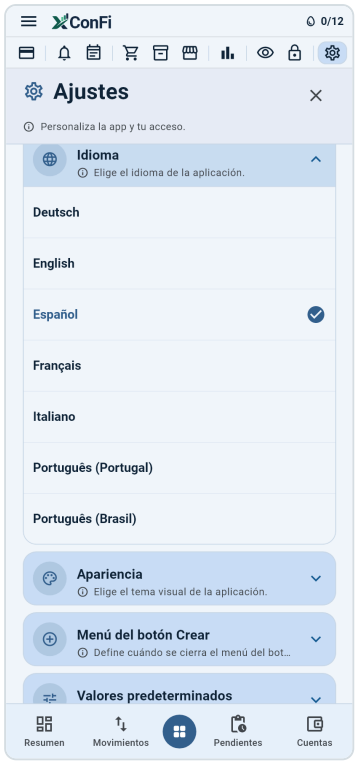
- **Acordeones en el Resumen:** activado, cada sección se abre y se cierra con un toque; desactivado, todo está siempre abierto.
- **Cada sección:** el interruptor dice si aparece; arrastra el icono de líneas para cambiar el orden.
- **Columnas en pantalla ancha:** 1, 2 o 3 columnas, y en qué columna va cada sección. En el móvil siempre hay una columna.

B16.3 Gráficos del Resumen

Elegir gráficos: qué gráficos aparecen en el Resumen y en el módulo Gráficos. El estilo (barras, líneas…) se cambia en el propio gráfico.

B16.4 Idioma

Português (Portugal), Português (Brasil), English, Español, Italiano, Français y Deutsch. El cambio es inmediato; una pequeña ventana muestra que se está aplicando. Las categorías iniciales cambian con el idioma; las que creaste quedan como las escribiste.



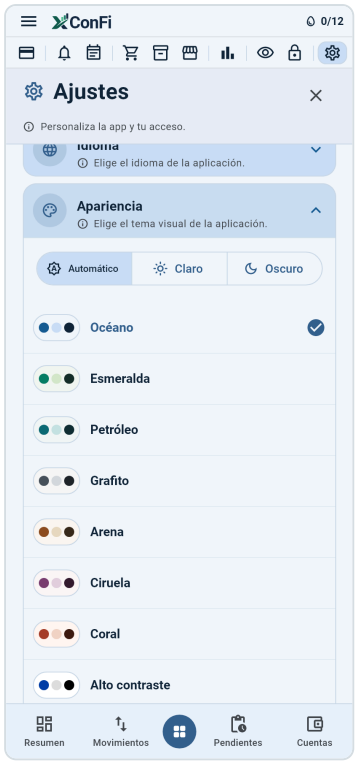
Idioma

B16.5 Widgets de la pantalla de inicio (Android)

- **Fondo** del widget Hoy: colores del tema, claro, oscuro o transparente.
- **Contenido:** recordatorios y pendientes, solo pendientes o solo recordatorios.

B16.6 Apariencia

- **Tema:** ocho paletas de colores. El tema se aplica al momento y queda guardado en este dispositivo.
- **Modo:** claro, oscuro o automático (sigue al dispositivo).



Apariencia: paletas y modo claro, oscuro o automático

B16.7 Menú del botón Crear

Cerrar después: cuánto tiempo se queda abierto el panel del botón Crear si no eliges nada (3, 5, 7, 10, 15 o 30 segundos), o **Mantener abierto**.

B16.8 Valores predeterminados

- **Moneda predeterminada:** la moneda del perfil. Solo cambia antes de que haya movimientos o saldos iniciales (para otro país, crea un perfil nuevo).
- **Cuenta predeterminada:** la cuenta que viene elegida en cada Nuevo movimiento y en Añadir rápido (guía A2).

B16.9 Datos

Todo lo que tiene que ver con tus datos (capítulo B17):

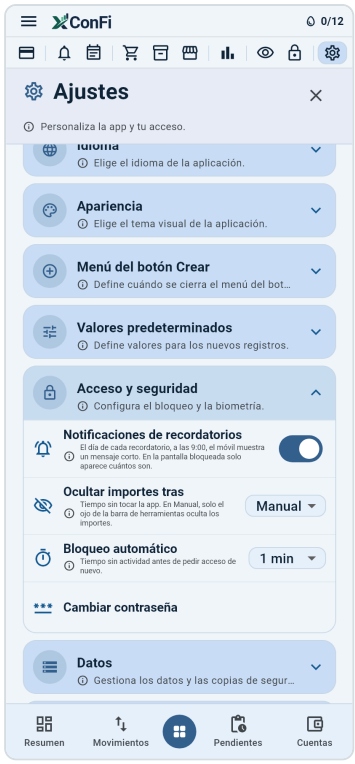
- **Exportar e importar:** copia de seguridad, otro dispositivo, otra persona, importar.
- **Dónde guardar mis datos:** la carpeta de la base de datos (ordenador) o de las copias automáticas (móvil).
- **Archivar y limpiar datos:** retira años antiguos sin cambiar los saldos.
- **Borrar datos de ejemplo:** solo aparece si cargaste los datos de ejemplo; lo que creaste se queda.
- **Borrar todos los datos:** vuelve al principio, como una instalación nueva. Pide la contraseña.



Ajustes › Datos

B16.10 Acceso y seguridad

Opción	Qué hace
Ocultar importes tras	Tiempo sin tocar la app hasta que los importes se ocultan solos. En **Manual**, solo el ojo los oculta.
Bloqueo automático	Tiempo sin actividad hasta pedir de nuevo el acceso: de 5 segundos a 1 hora, o **Nunca**. Por defecto, 1 minuto. El candado de la barra bloquea al momento.
Entrar con biometría	Huella, reconocimiento facial o Windows Hello. Pide confirmación al activarla; la contraseña sigue disponible.
Notificaciones de recordatorios	Activa o desactiva el aviso de las 9:00 (móvil) y el del navegador.
Cambiar contraseña	Cambia la contraseña de acceso. Las copias antiguas se siguen abriendo en este dispositivo.



Acceso y seguridad

B16.11 Versión de prueba

En la versión de prueba, muestra lo que ya has usado en este perfil (movimientos, recordatorios, cuentas…) y abre **Desbloquear** (B1.6).

B16.12 Acerca de la app

La versión, qué es XConFi y **Reiniciar descubrimientos**, que vuelve a empezar las sorpresas sin tocar los datos financieros (B22).

⇄ B17. Tus datos

B17.1 Exportar e importar



Exportar e importar: qué quieres hacer

Abre ⇄ **Exportar e importar** en el menú lateral ☰ (sección Datos), en Ajustes › Datos o en la barra de herramientas, si lo añadiste. Arriba ves cuándo guardaste la **última copia de seguridad** (con un aviso a los 14 días). Una barra muestra en qué paso estás.

Exportar, por pasos:

1. **¿Qué? Todo**, o elige las partes: Cuentas y movimientos, Tarjetas de crédito, Recordatorios, Planificación y objetivos, Compras, Catálogos. Lo que cada parte necesita entra solo, con la nota «incluido automáticamente».
2. **¿A dónde va? Otro dispositivo mío**, **Copia de seguridad** (siempre lo lleva todo) u **Otra persona** (con una contraseña solo para ese archivo).
3. **Todo o solo los cambios** desde el último envío a ese dispositivo.
4. **Guardar o enviar:** en este dispositivo, en una carpeta en la nube, por Wi-Fi o por mensaje.

Importar: desde un archivo, desde una carpeta o por Wi-Fi; ves qué trae el archivo y eliges **Juntar**, **Sustituir** o **Restaurar como perfil** (B2.8).

B17.2 Guardar una copia de seguridad (2 toques)

1. Toca **Guardar una copia de seguridad**.
2. Toca **Guardar en este dispositivo**. La copia queda protegida con tu contraseña de acceso (en el navegador va a Descargas).

También puedes **Enviarme a mí** (correo, WhatsApp…) o, en el ordenador, guardarla en una **carpeta en la nube**.

B17.3 Pasar a otro dispositivo

1. Elige el dispositivo (por ejemplo «Móvil»). La app recuerda lo que ya envió y lleva solo lo que cambió; el primer archivo lo lleva todo.
2. Elige cómo llevar el archivo: **Wi-Fi** (recomendado, en la misma red) u otras formas (cable USB, carpeta en la nube, enviarme a mí, memoria USB).
3. Sigue los pasos que muestra la app.

Por Wi-Fi: en el dispositivo que recibe, elige Importar › Wi-Fi; aparece un código de 4 cifras. En el que envía, elige el dispositivo en la lista y escribe el código. El dispositivo que envía solo marca los cambios como entregados cuando el otro **importa**; si cancela, el próximo envío lo lleva todo de nuevo.

B17.4 Recibir

1. Elige **Importar**.
2. Toca **Abrir un archivo .xconfi** o elige Wi-Fi.
3. Ves qué trae el archivo y eliges:
   • **Juntar con mis datos** (recomendado): nada se duplica; si el mismo registro cambió en los dos dispositivos, se queda el cambio más reciente;
   • **Sustituir todo:** solo con una copia completa; antes, la app guarda una copia de los datos actuales.

> Atención: en otro dispositivo, una copia protegida con la contraseña de acceso pide la contraseña del dispositivo donde se hizo.

B17.5 Dónde guardar mis datos



Dónde guardar mis datos

Ajustes › Datos › **Dónde guardar mis datos** › **Elegir carpeta**:

- **En el ordenador:** la base de datos pasa a esa carpeta (otro disco, una memoria USB). La app confirma la copia y se cierra; vuelve a abrirla. **Volver a la ubicación habitual** deshace la elección.
- **En el móvil:** la carpeta recibe una **copia automática protegida**, como mucho cada 6 horas, cuando sales de la app; se guardan las 7 más recientes.

B17.6 Archivar y limpiar (3 pasos)



Archivar y limpiar: hasta cuándo

Para aligerar la app de años antiguos **sin cambiar los saldos**:

1. **¿Hasta cuándo?** Elige una fecha rápida u otra fecha. La app muestra lo que **sale de la app** y lo que **se queda** (pendientes y movimientos vinculados a objetivos, tarjetas, compras o fijos); **¿Por qué?** lo explica.
2. **Guardar el archivo:** graba el periodo en un archivo protegido. Todavía no se ha borrado nada.
3. **Confirmar y limpiar:** abre el archivo que acabas de guardar; la app confirma que está completo y solo entonces retira esos movimientos.

En **Periodos archivados** ves cada periodo y el botón **Recuperar**, que vuelve a poner el historial sin duplicar.

B17.7 Borrar todos los datos

Ajustes › Datos › **Borrar todos los datos** (en rojo). Pide la contraseña, propone guardar antes una copia y pregunta **¿Qué borrar?**:

- **Borrar solo los datos del perfil «X»:** los demás perfiles y el acceso se quedan;
- **Borrar todo: todos los perfiles y el acceso:** la app vuelve a la primera pantalla.

La confirmación final repite exactamente la opción elegida.

B17.8 Informes en PDF

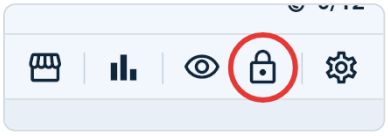
Todos los PDF de la app siguen el mismo formato:

- **Cabecera:** XConFi, el icono y el nombre del informe, el periodo y la fecha y hora en que se hizo.
- **Los datos organizados como en el módulo**, en grupos con el número de registros y la suma; categorías, secciones y elementos de catálogo con su icono y su color.
- **Totales** en un cuadro al final y, en el pie, la versión, «Documento digital · evita imprimir» y la página.

Hay PDF en: Movimientos, Pendientes, extractos de cuentas y tarjetas, listas de compras, catálogos, historial de objetivos, historial de precios, últimos precios de una tienda y simuladores.

B18. Acceso y seguridad

- **Bloquear ya:** toca el candado de la barra de herramientas.
- **Bloqueo automático, biometría, notificaciones, ocultar importes y contraseña:** en Ajustes › Acceso y seguridad (B16.10).
- **Olvidé la contraseña:** en la pantalla de entrada, elige recuperar el acceso e indica el usuario y el código de recuperación. Sin el código no es posible recuperar el acceso.



B19. Cómo se conectan los módulos

Cuando haces esto…	…pasa esto
Registras un **movimiento completado**	El saldo cambia; entra en el Resumen, los Gráficos, la Planificación y la Inteligencia.
Registras un **movimiento pendiente**	Aparece en Pendientes y en el Radar de riesgo; solo cuenta para el saldo cuando lo completes.
Haces una **compra con tarjeta**	La deuda de la tarjeta sube; ninguna cuenta cambia.
Pagas la tarjeta	El saldo de la cuenta y la deuda bajan lo mismo.
Sacas dinero	El banco baja y la Cartera sube; el total no cambia.
Transfieres entre cuentas	Una cuenta baja y la otra sube; el total no cambia.
Finalizas una compra en la lista	Nace un gasto y los precios pasan al historial del producto y de la tienda.
Creas un movimiento desde un **recordatorio**	El recordatorio pasa a la próxima fecha.
Guardas en un objetivo (en el banco)	El disponible baja, el saldo no; el objetivo avanza.
Defines un **fijo** (de mensual a anual)	La app crea sola el movimiento de cada periodo, sin duplicar; en la Inteligencia, un fijo anual cuenta 1/12 al mes.
Archivas un periodo	Los movimientos antiguos salen, pero el saldo queda igual.
Pasas a otro dispositivo	Los registros nuevos o cambiados pasan; los saldos se recalculan allí.

B20. Nombres de los archivos

Los archivos que crea la app son cortos y siguen el idioma: `XConFi-<tipo>[-<detalle>]-<año-mes-día-horaminuto>`.

Archivo	Ejemplo
Copia de seguridad	`XConFi-Copia-2026-11-16-2130.xconfi`
Copia automática (móvil)	`XConFi-Copia-auto-2026-11-16-2130.xconfi`
Cambios para otro dispositivo	`XConFi-Cambios-Movil-2026-11-16-2130.xconfi`
Archivo de periodo	`XConFi-Archivo-hasta-2025-12-31-<id>.xconfi`
Código de recuperación	`XConFi-Codigo-recuperacion.pdf`
Extracto	`XConFi-Extracto-<cuenta>-2026-11-16-2130.pdf`
Movimientos / Pendientes	`XConFi-Movimientos-<mes>-2026-11-16-2130.pdf`
Lista de compras	`XConFi-Lista-<nombre>-2026-11-16-2130.pdf`

B21. Listas iniciales de la instalación

En una instalación nueva, la app ya trae estas listas, con icono y color, en el idioma elegido. Puedes editarlas, archivarlas o añadir más.

- **Categorías de gastos:** Alimentación, Supermercado, Café y comidas, Hogar, Arrendamiento, Alquiler, Hipoteca, Comunidad de propietarios, Agua, Electricidad, Gas, Paquete de energía (gas + electricidad), Internet, Teléfono móvil, Teléfono fijo, TV de pago, Paquete de telecomunicaciones (TV + internet + teléfono), Transporte, Combustible, Vehículo, Aparcamiento, Peajes, Salud, Farmacia, Educación, Niños, Mascotas, Ropa, Cuidado personal, Ocio, Cultura y espectáculos, Gimnasio y deporte, Viajes, Suscripciones, Tecnología, Impuestos, Seguros, Comisiones bancarias, Préstamos, Compras a plazos, Multas, Regalos y donaciones, Gastos profesionales, Otros, entre otras.
- **Categorías de ingresos:** Salario, Trabajo autónomo, Pensión, Subsidios y ayudas, Alquiler recibido, Ventas, Intereses y rendimientos, Premios y comisiones, Regalo recibido, Beca, Cashback y descuentos, Reembolso, Otros ingresos.
- **Tipos de cuenta:** Cartera / efectivo, Cuenta corriente, Ahorros, Inversión, Tarjeta de comida, Préstamo / financiación, Cuenta digital, Otro.
- **Tipos de objetivo:** Fondo de reserva, Teléfono móvil, Coche, Hogar, Piso, Terreno, Casa de campo, Finca, Mantenimiento, Electrodomésticos, Electrónica, Viaje, Educación, Salud, Boda, Fiesta, Otro objetivo.
- **Productos:** una lista base por secciones, con cortes de carne, embutidos y quesos.
- **Secciones de compras:** Frutas y verduras, Carne, pescado y huevos, Lácteos, Despensa, Panadería y congelados, Bebidas, Refrescos, Platos preparados, Higiene personal, Limpieza, Hogar, Mascotas, Bebé, Coche, Otros.
- **Bancos e instituciones:** los principales bancos del país de la moneda elegida.
- **Monedas:** las monedas más usadas, con los decimales de cada una.

B22. Sorpresas, consejos y juegos

B22.1 Las sorpresas

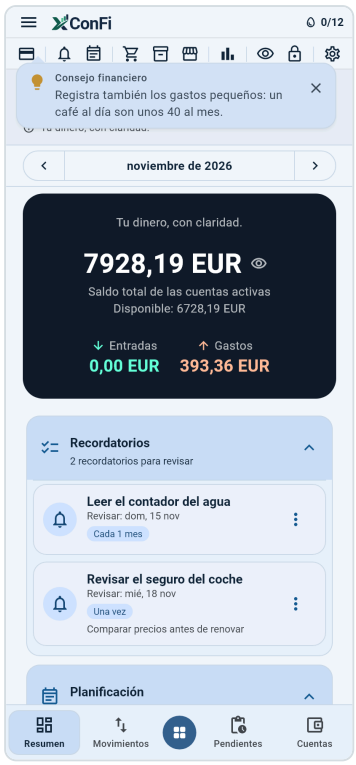


La galería de las sorpresas

Hay **12 sorpresas** escondidas en la app. Son opcionales y no tocan los datos financieros.

- Ganas **cristales** con 3, 6 y 9 descubrimientos y un **trofeo** con las 12. El **2.º cristal** da el juego «Caza del $» y el **3.º** la «Caja de bloques».
- Toca el contador junto al logotipo para ver el progreso y la **pista del día**.
- Para volver a empezar: Ajustes › Acerca de la app › Reiniciar descubrimientos.
- En la **versión de prueba**, las sorpresas llegan hasta el **1.er cristal**; los juegos del 2.º y 3.er cristal llegan con XConFi completo.

B22.2 Consejos financieros



Un consejo financiero, en el globo de arriba

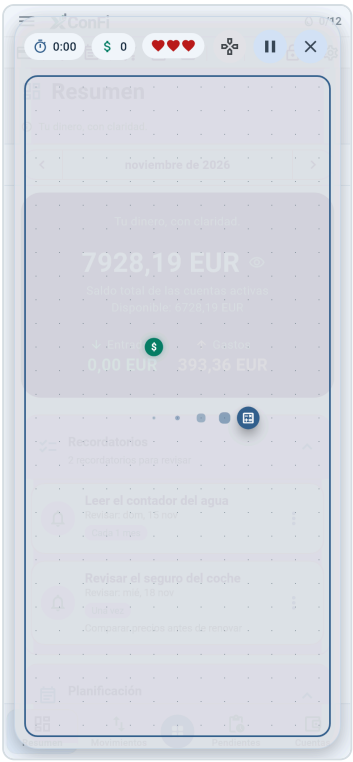
- Cada descubrimiento trae un **consejo corto** sobre su área, en un globo arriba de la pantalla; se cierra con la X.
- Después del primer descubrimiento, aparece de vez en cuando otro consejo (como mucho 3 al día).
- Todos quedan en el **Cuaderno de consejos** de la galería, donde también puedes desactivarlos.

B22.3 Los juegos escondidos

Los juegos se abren con una **pulsación larga en el botón de la calculadora** 🧮. Con los dos desbloqueados, la app pregunta cuál quieres. La galería de las sorpresas muestra el mejor resultado y un botón **Jugar**; antes del cristal, muestra cómo desbloquearlo.

Caza del $ (2.º cristal)

1. Al empezar, los importes de la app quedan **ocultos**.
2. Guía la calculadora para atrapar los **$**:
   • en el móvil, **desliza el dedo** (o usa los botones en pantalla);
   • en el ordenador, usa las **flechas**.
3. Tienes **3 vidas**: cada choque con el borde o con la estela te quita una, y cada 10 $ recuperas una.
4. Al final, la app guarda el **tiempo** y los **signos $** de la mejor partida.



El juego en marcha

Caja de bloques (3.er cristal)

Piezas de cuatro bloques caen en una caja de 10 × 24; completa líneas para limpiarlas. Sigue los colores del tema de la app.

- **Ordenador:** ← → mover · ↑ girar · ↓ bajar · Intro soltar · C guardar la pieza · Espacio pausa.
- **Móvil:** tocar gira, deslizar hacia los lados mueve, deslizar hacia abajo suelta; abajo hay botones para mover, girar, soltar, guardar y pausar.
- El panel muestra la pieza **Guardada** y la **Siguiente**, los puntos, las líneas, el nivel, el tiempo y el récord.
- Dos, tres o cuatro líneas a la vez dan «¡Doble!», «¡Triple!» o «¡Caja llena!»; las líneas seguidas dan un **bono de racha**.

Parte C — Ayuda

ⓘ C1. Preguntas frecuentes

¿Mis datos van a internet?

No. Solo sale del dispositivo lo que tú exportes o envíes.

He cambiado de móvil. ¿Cómo paso los datos?

Sigue la guía A12: en el antiguo, Exportar e importar › Exportar › Todo › Pasar a otro dispositivo mío; en el nuevo, Importar.

¿Puedo usarla en el ordenador y en el móvil?

Sí: Windows, Linux, Android e iPhone, con la misma app. Para tener los mismos datos en los dos, usa Exportar e importar › Otro dispositivo mío.

No encuentro un módulo en la barra de herramientas.

Abre el menú lateral ☰: tiene todos los módulos. Para ponerlo en la barra, ve a Ajustes › Atajos de la barra de herramientas.

He olvidado la contraseña.

Usa el código de recuperación en la pantalla de entrada. Sin el código no es posible recuperar el acceso ni abrir copias protegidas en otro dispositivo.

El saldo no cuadra con el del banco.

Sigue la guía A13.

He pagado en efectivo. ¿En qué cuenta lo registro?

En la **Cartera**: es el dinero que llevas encima (guía A2).

He sacado dinero del cajero. ¿Es un gasto?

No: es pasar dinero del banco a la Cartera. Usa **Sacar dinero** en Cuentas (guía A6).

¿Cómo oculto los importes rápidamente?

Toca el ojo 👁 de la barra de herramientas.

¿Recibo notificaciones en el navegador?

Sí: al activar las notificaciones, el navegador pide permiso y avisa cuando abres la app un día con recordatorios o alertas.

Me he mudado de país. ¿Puedo cambiar la moneda?

Con movimientos, no: la moneda de un perfil solo cambia antes de que haya movimientos. Crea un **perfil nuevo** en la otra moneda; el antiguo queda intacto y cambias entre ellos en el menú lateral.

¿Tengo que imprimir los informes?

No: los PDF son documentos digitales, para guardar o compartir sin papel.

📖 C2. Pequeño diccionario

Palabra	Qué significa en la app
Saldo	El dinero que hay en una cuenta, con los movimientos completados.
Disponible	El saldo menos lo reservado para objetivos: lo que puedes gastar tranquilamente.
Movimiento	Una entrada o una salida de dinero, en una cuenta o en una tarjeta.
Completado	Un movimiento que ya ha ocurrido: cuenta para el saldo.
Pendiente	Un movimiento que todavía va a ocurrir: está en Pendientes y no cuenta para el saldo.
Cartera	La cuenta del dinero que tienes en la mano: en el bolsillo, en la cartera, en casa.
Cuenta predeterminada	La cuenta que viene elegida en cada movimiento nuevo (Ajustes › Valores predeterminados).
Hucha	Una cuenta dentro de otra: ahorros a los que solo llegas desde la cuenta del banco.
Transferencia	Pasar dinero de una cuenta tuya a otra; el total no cambia.
Ingreso en cuenta	En la app: un Ingreso, si el dinero viene de fuera; una Transferencia, si ya era tuyo (guía A6).
Inversión	Una cuenta con dinero invertido (fondo, depósito a plazo, acciones), con sus rendimientos y comisiones (guía A8).
Fijo	Un movimiento que se repite solo, periodo a periodo (de mensual a anual).
Repetir importe	Un número exacto de movimientos iguales, creados de una vez.
Cuotas	Un total dividido en pagos.
Categoría	El asunto del movimiento: Supermercado, Alquiler, Salario…
Planificación	Los límites de gasto y las metas de ingreso del mes, por categoría.
Objetivo	Dinero que quieres reunir para algo.
Reservado	Dinero de un objetivo que se queda en la cuenta pero separado.
Ajuste de saldo	La corrección hecha cuando el saldo de la app no cuadra con el real.
Archivar	Quitar de la lista sin borrar: el historial se queda.
Eliminar	Quitar del todo (solo cuando no está en uso).
Módulo	Cada área de la app: Resumen, Movimientos, Cuentas, Listas…
Barra de herramientas	La fila de botones de arriba: tus módulos favoritos.
Pie	La barra de abajo, con los cuatro módulos principales y el botón Crear.
Menú lateral	La lista de todos los módulos, que se abre con ☰.
Panel	Cada parte de la pantalla dividida, en el ordenador.
Registro	Cada línea de una lista: cada movimiento, cada cuenta, cada recordatorio, cada producto.
Botón de acciones	El botón ⋮ (tres puntos) a la derecha de un registro: abre las acciones de ese registro (editar, archivar, eliminar…).
Botón	Todo lo que se toca para hacer algo; en el manual, siempre con su icono.

Palabra	Qué significa en la app
Perfil	Un conjunto de datos separado, con su moneda (por ejemplo, otro país).
Copia de seguridad	Un archivo con todos tus datos, protegido con tu contraseña.